



COMPETITIIEGLEMENT DISTRICT BERKEL EN SLINGE PER 1 SEPTEMBER 2022

ART. 1 Vaststelling moyenne

A. Officieel moyenne

De speelsterkte van een speler wordt vastgesteld aan de hand van het moyenne, dat door deze speler is behaald in de competitie van het voorgaande seizoen, indien vier of meer wedstrijden zijn gespeeld.

Spelers, afkomstig uit een ander district, beginnen met het moyenne, dat in de voorgaande competitie in dat district is behaald, indien vier of meer wedstrijden zijn gespeeld.

Heeft een speler een volledige competitie gespeeld, dan wordt het moyenne gehanteerd van één van de hieronder genoemde onderdelen:

- het direct voorafgaande seizoen aan het einde van de competitie (incl. kampioensronde)
- het huidige of direct voorafgaande seizoen van de sectie driebanden
- het huidige of direct voorafgaande seizoen van de kadercompetitie
- een persoonlijk kampioenschap in het huidige of direct voorafgaande seizoen

In alle andere gevallen is van een niet-officieel moyenne sprake.

B. Niet officieel moyenne (NO)

Spelers, die niet voorkomen op de districtsranglijst, zijn o.a. nieuwe leden of verenigingsleden, die niet hebben meegedaan aan een competitie-onderdeel. Zij, die minder dan vier wedstrijden hebben gespeeld in het laatste seizoen, worden als nieuwe spelers (NO) beschouwd.

Hun moyenne wordt vastgesteld in deze volgorde:

- het moyenne van de op één na laatste districtsranglijst
- het moyenne van een persoonlijk kampioenschap
- het moyenne van de sectie driebanden of de kadercompetitie
- een nauwkeurige taxatie door middel van minimaal 4 testwedstrijden

Bij deze laatste mogelijkheid heeft het geen zin om een te laag moyenne op te geven, omdat na vier wedstrijden het officieel moyenne zal worden berekend.



C. Bepaling officieel moyenne voor nieuwe spelers

Nieuwe spelers mogen binnen de eerste vier wedstrijden op eigen initiatief of door middel van de verenigingswedstrijdleider worden verhoogd. Denk aan de 10 c.q. 20%-regeling!

Heeft een speler met een officieel moyenne in het tweede gedeelte van de competitie pas vier wedstrijden gespeeld, dan vindt direct na het spelen van die vierde wedstrijd herberekening plaats, zoals ook na de herzieningsdatum van de competitie.

Als een speler de competitie is begonnen met een niet officieel moyenne en aan het einde van de competitie geen vier wedstrijden heeft gespeeld, dan wordt de bovengenoemde 10 c.q. 20%-regeling alsnog toegepast op de wel gespeelde wedstrijden. Ook de punten in die gespeelde wedstrijden worden, bij overschrijding van de 10 c.q. 20%-regeling, alsnog in mindering gebracht op het puntentotaal van het betreffende team. In een uitzonderlijk geval kan dit dus ook nog gevolgen hebben voor de eindstand van de competitie.

Indien een speler aan het eind van een seizoen geen 4 wedstrijden heeft gespeeld dan begint deze het daaropvolgend seizoen als “Nieuwe speler”. Echter wordt het aanvangsmoyenne, indien in de wel gespeelde wedstrijden boven het moyenne is gespeeld bepaald zoals omschreven in **bijlage 1 (Aanhangsel A)**

D. Tussentijds toetreden van nieuwe leden

Na de aanvang van de competitie dienen alle nieuwe leden (NO), die tussentijds toetreden, opgegeven te worden bij het bondsbureau van de K.N.B.B. en de ledenadministratie van het district, en ook het moyenne en de hierbij behorende partijlengte. Daarna dient U zich te houden aan de regels, zoals deze zijn vermeld in art. 2 (inschrijving van teams).

Leden, die zich tijdens het seizoen laten overschrijven naar een andere vereniging van het district, kunnen voor deze andere vereniging niet deelnemen als vaste speler, wel als algemeen reserve.

E. Aanpassing partijlengte na vier wedstrijden

Van nieuwe spelers wordt na vier wedstrijden het moyenne opnieuw berekend. Hierbij wordt de partijlengte vastgesteld aan de hand van de tabel van de moyenne-intervallen. Bij overschrijding van de bovengrens moyenne-interval met 20% (libre) en 10% (driebanden) of meer, wordt een sanctie toegepast d.m.v. puntenaftrek.

Gemiddelde	na vier	komt in	daardoor
Nieuwe speler	partijen	volgende	nieuwe
Niet officieel	evt. 1 ^e helft	interval	partijlengte

a.	0.77	0.98	ja	ja
b.	0.90	1.01	ja	ja
c.	1.77	2.18	ja	ja

- a. het verschil tussen de maximumgrens van de desbetreffende interval en het nieuw berekende “huidige moyenne” (Biljartpoint) is 0.18 en dat is meer dan 20% van die maximumgrens – de sanctie moet worden toegepast

- b. het verschil is minder dan 20%., dan geen sanctie toepassen, echter wel een nieuwe partijlengte bepalen
- c. het verschil is meer dan 20%, dan wel een sanctie toepassen en eveneens een nieuwe partijlengte bepalen

Bovenstaande is zo belangrijk, omdat het toelaten van een speler met een te korte partijlengte de speelvreugde van andere spelers teniet kan doen, daargelaten, dat van een sportieve krachtmeting in zo'n geval moeilijk meer kan worden gesproken.

Om te voorkomen, dat een te late aanpassing problemen gaat opleveren, mag de competitieleider, als hij dat gewenst acht, zonder daarbij aan het minimum van vier gespeelde wedstrijden te zijn gebonden, tot aanpassing overgaan.

Mede daardoor is bepaald, dat het nemen van de sanctie, welke is aangegeven bij de 10 c.q. 20%-regeling, voor deze spelers niet moet, maar wel mag worden toegepast. Deze sanctie altijd toepassen, kan vooral bij nieuwe beginnende spelers zeker onredelijk zijn.

De herberekening van moyennes, en ook de mededeling hiervan, dient te geschieden door de competitie- c.q. teamleider van de eigen vereniging.

Ook ontvangt de wedstrijdleider bericht van Biljartpoint m.b.t. de wijziging van een moyenne.

Het spelen van een verkeerde partijlengte, heeft tot gevolg, dat de partijpunten van de betreffende partij aan de tegenstander worden toegekend (zie art. 1C) en een sanctie zal worden opgelegd.

F. Aanpassing moyenne en partijlengte tijdens de competitie (wordt door Biljartpoint aangegeven)

Op een vast te stellen datum wordt de speelsterkte van alle spelers, voor zover zij minimaal vier wedstrijden hebben gespeeld, opnieuw berekend.

Is het nieuwe "huidige moyenne" (Biljartpoint) hoger, dan wordt de partijlengte aan de nieuwe situatie aangepast. Eventueel wordt in extreme gevallen een moyenne 1 interval verlaagd!

Attentie: de teamopstelling wordt herzien op basis van het nieuwe huidige moyenne – (Biljartpoint); bij een hoger of lager moyenne binnen een interval kan de teamopstelling moeten worden gewijzigd.

In de wedstrijdkalender van elk seizoen zal de datum, waarop de herzieningen moeten plaatsvinden, worden vastgelegd (meestal 31 december of einde competitie).

G. Bepalingen in verband met teamsamenstellingen

Een speler mag voor meerdere teams van zijn eigen vereniging uitkomen binnen dezelfde spelsoort. Deze speler mag ook in alle teams een onbeperkt aantal wedstrijden spelen.

Het is ook toegestaan om in dezelfde spelsoort bij meerdere verenigingen uit te komen, echter nooit in dezelfde klasse (eventueel wel in een ander district met hetzelfde moyenne).

Het staat een speler vrij om in meerdere districten deel te nemen aan de competitie. Als deze speler voor meerdere teams uitkomt en in aanmerking komt voor de deelname aan een vervolgekampioenschap, dan dient deze speler een keuze te maken, wanneer dit eventueel te

spelen vervolgekampioenschap op dezelfde dag valt. Aanpassing van de wedstrijdkalender van districtsfinales, gewestelijke voorronden en finales, en nationale finales is uitgesloten.

Voor alle spelsoorten geldt, dat een speler voor de aanvang van het seizoen een keuze moet maken voor een spelsoort. Deze spelsoort dient de gehele competitie te worden gespeeld, tenzij de speler bij herziening boven de maximum interval van de betreffende spelsoort eindigt.

Spelers, vanaf 15.000 libre klein, moeten verplicht kader 38/2 spelen.

Spelers, vanaf 15.000 kader 38/2, moeten verplicht kader 57/2 spelen.

Heeft een speler in de spelsoort kader 38/2 gespeeld en daarbij een algemeen moyenne lager dan 6.500 behaald, dan dient hij in het daaropvolgend seizoen libre klein te spelen, in het interval 11.000-13.000.

Een tussentijdse overgang naar kader 38/2 is op de helft van de competitie of bij een speler met een niet officieel moyenne na vier wedstrijden, verplicht.

Uitsluitend in de C1-klasse mogen ook spelers in de spelsoorten kader 38/2 en 57/2 worden ingeschreven.

Een C1-team mag als volgt worden samengesteld:

- a. vier libre-spelers
- b. drie libre-spelers en een kaderspeler
- c. twee libre spelers en twee kaderspelers (alleen district)

Moet tijdens een seizoen het huidige moyenne van een speler worden herzien en blijkt, dat het huidige moyenne in de spelsoort kader 38/2, 15.000 of hoger te zijn, dan dient die speler verder de spelsoort kader 57/2 te spelen.

Bij opgave van een team mag ten hoogste één speler worden opgesteld, die op grond van zijn huidige moyenne behoort tot een hogere klasse. **Zie bijlage 2 (Aanhangsel B)**

ART. 2 Inschrijving teams voor een seizoen

Voor de aanvang van de competitie dienen alle nieuwe leden opgegeven te worden bij het bondsbureau van de K.N.B.B. en de ledenadministratie van het district, en ook het moyenne en de hierbij behorende partijlengte.

Ieder lid, dat bij aanvang van het seizoen zestien jaar of ouder is, heeft het recht deel te nemen aan een competitievorm, tenzij hem dat recht door een geldige straf of door een besluit van het bondsbestuur is ontnomen (eventueel dispensatie voor spelers jonger dan zestien jaar aanvragen).

Na de algemene ledenvergadering worden de teams voor het nieuwe seizoen opgegeven voor een nader aan te geven datum (uiterlijk 1 juli).

Het is wenselijk het voorgeschreven inschrijfformulier volledig in te vullen en daarbij op het volgende te letten:

- a. vul op het formulier in welk teamnummer het betreft en ook het moyenne, dat elke speler moet spelen volgens de actuele moyennetabellen en moyennegrenzen.

- b. geef maximaal tien spelers op bij een team en zet een vinkje bij de eventuele reservespelers.

Elke vereniging dient minimaal het volgende aantal reservespelers te hebben:

1 team	-	1 reservespeler
2 teams	-	2 reservespelers
3 teams	-	2 reservespelers
4 teams	-	2 reservespelers

- c. geef een reservespeler bij de eerste invalbeurt in een team door aan de districtscompetitieleader; daarna hoeft deze speler bij hetzelfde team niet meer opnieuw te worden aangegeven, echter wel in een ander team, zodat deze speler ook in Biljartpoint wordt geregistreerd.
- d. het aantal in te schrijven teams is gebonden aan een maximum; uitgaande van het aantal beschikbare speelavonden en biljarts, wordt dit maximum:

aantal speelavonden	aantal biljarts	max. aantal teams
1	1	1
1	2	3
1	3	4
2	1	3
2	2	6
2	3	9
3	1	4
3	2	9
3	3	12
4	1	6
4	2	10
4	3	14

ART. 3 Tussentijdse wijziging van teams

Bij een wijziging in de teamsamenstelling dient de vereniging dit onmiddellijk door te geven aan de districtscompetitieleader.

ART. 4 Klassen

Klasse	ondergrens	bovengrens	dispensatie	spelers	reserves
C1	3.000	15.000	25.000	4	2
C2	2.000	7.000	11.000	3	2
C3	1.000	2.400	4.000	3	2
C4	0.600	1.400	2.000	3	2

C5	0.000	1.100	1.800	3/4	2
Dames	0.000	5.000	7.000	3	2
A	0.000	3.000	onbepaald	4	2
B1	0.440	3.000	onbepaald	3	2
B2	0.000	0.600	2.100	3	2
C1 / 38/2	6.500	15.000	25.000	4	2
C1 / 57/2	9.000	15.000	25.000	4	2

Bij overschrijding van de bovengrens in de kader 57/2-klasse moet men de spelsoort wijzigen in bandstoten (niet in ons district).

Bij overschrijding van de dispensatiegrens, doordat een speler zich heel goed heeft verbeterd, kan de districtscompetitie leider eventueel dispensatie verlenen om de lopende competitie af te maken.

De spelsoort libre grote hoek is met dispensatie niet meer van toepassing in ons district.

Als van een vereniging meerdere teams in dezelfde klasse worden ingeschreven, zal zoveel mogelijk worden geprobeerd deze teams in verschillende poules onder te brengen.

Met ingang van een nieuw seizoen zullen alle teams worden ondergebracht in mix-poules; waar mogelijk, zal er worden bekeken om de reisafstanden te beperken.

Op het inschrijfformulier bij de opgave van teams voor de nieuwe competitie dient U de voorkeur aan te geven; in elk ander geval deelt de districtscompetitie leider de teams naar eigen inzicht in een bepaalde poule; eventueel na overleg met de betrokken wedstrijd- c.q. teamleider van een bepaald team van een vereniging.

Ook zal er rekening worden gehouden met teams, waarvan de speelavond dezelfde is, om deze zoveel indien mogelijk bij elkaar in te delen.

Er worden zoveel mogelijk poules van 12 teams gevormd om het samenstellen van het totale wedstrijd rooster te vergemakkelijken.

Het is echter ook mogelijk, dat er poules met een oneven aantal teams ontstaan of soms kleinere poules. In die gevallen zal de districtscompetitie leider naar beste weten en kunnen het aantal wedstrijden toch trachten aan te vullen, zodat ieder team ongeveer evenveel (22-24-26-27) of meer wedstrijden speelt.

ART. 5 Speelavonden, aanvangstijd, opstelling en invallen

De speelavonden staan vermeld op Biljartpoint en de aanvangstijd voor alle klassen is 19.30 uur (U dient een kwartier voor aanvang aanwezig te zijn). Eventuele afwijking van deze aanvangstijd moet door de verenigingen zelf worden geregeld.

Een team wordt geacht niet te zijn opgekomen, als een half uur na het aangegeven tijdstip twee of meer spelers van dat team niet speelbereid in de aangewezen lokaliteit aanwezig zijn.

Latere komst van een speler is, na goed onderling overleg vooraf, eventueel toegestaan, voor zover er geen wachttijden door ontstaan.

Bij een wachttijd van 20 minuten of meer, kan men weigeren de betreffende partij te spelen, met daardoor toekenning van de wedstrijdpunten aan het wel aanwezige speler, dan wel team.

Van het voorgaande kan met wederzijds goedvinden, eventueel worden afgeweken.

Een team bestaat altijd uit 3 vaste spelers in alle klassen m.u.v. A - C1-klasse, welke tijdens de competitie spelen met vier spelers.

Tijdens de districtsfinale van de C1-klasse wordt ook met vier spelers gespeeld!

Echter, bij afvaardiging naar de gewestelijke voorronden en finales en landsfinale, moet een team uit drie spelers bestaan, waarbij rouleren is toegestaan.

Uiteraard speelt men altijd de partijlengte, die bij de speler of de betreffende klasse hoort; dus voor alle duidelijkheid, het moyenne van de tweede helft van de competitie (zie Biljartpoint).

ART. 6 Competitieprogramma en aanverwante zaken

A. Wedstrijdprogramma

Na de voorjaarsvergadering wordt het algemene wedstrijdprogramma voor het nieuwe seizoen vastgesteld door de districtscompetitie leider aan de hand van de ingeschreven teams.

Het volledige wedstrijdprogramma van elke klasse wordt vastgesteld en vervolgens op de website van Biljartpoint gepresenteerd.

Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken, als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.

Elk team dient, als zulks mogelijk is, een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.

Er kunnen zich altijd omstandigheden voordoen, waarbij noodgedwongen tot uitstel van een geplande wedstrijd moet worden overgegaan.

Uitstel van een wedstrijd moet steeds worden beslist en geregeld door de teamleider van de thuisspelende vereniging, natuurlijk in overleg met de lokaliteit en de teamleider van de tegenstander.

De teamleider van de thuisspelende vereniging heeft de verantwoordelijkheid om na te gaan of er een dringende reden aanwezig is.

Als dit zo is, dient hij ook te zorgen voor een nieuwe speeldatum voor deze betreffende wedstrijd.

Uitstel van een wedstrijd zonder opgave van een nieuwe datum, wordt eventueel in Biljartpoint aangegeven met de einddatum van de 1^e helft c.q. 2^e helft van de competitie.

Daarna geeft de teamleider zo spoedig mogelijk de nieuw bepaalde speeldatum door aan de districtscompetitie leider d.m.v. een e-mail, met vermelding van welke klasse en welke wedstrijd het betreft.

Bij de beoordeling of een wedstrijd rechtmatig wordt uitgesteld is het navolgende heel belangrijk:

- a. er een dringende reden aanwezig?
- b. was het uitstellen te voorkomen door het inzetten van een reservespeler of het spelen van een dubbelpartij?
- c. is het uitstel tijdig kenbaar gemaakt?
- d. normaal gesproken minimaal 48 uur voor de aanvang van de wedstrijd, tenzij de reden van uitstel dit onmogelijk maakt.

Uitgestelde wedstrijden dienen uiterlijk in de eerstvolgende vrije week te worden ingehaald of indien mogelijk al vooruit worden gespeeld.

Als dit niet mogelijk is, om welke reden dan ook, dan dient dit kenbaar te worden gemaakt aan de districtscompetitie leider.

Wedstrijden uit de eerste helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de tweede helft.

Wedstrijden uit de tweede helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de eerste helft.

Een teamopstelling geschiedt aan de hand van de opgegeven partijlengtes van de betrokken spelers. De speler met de hoogste partijlengte krijgt het partijnummer 1, de op één na hoogste wordt partijnummer 2, enz.

Hebben twee of meer spelers eenzelfde partijlengte, dan worden zij onderling ingedeeld volgens hun moyenne, als eerste diegene met het hoogste moyenne.

Bij een precies gelijk moyenne moet men de spelers in alfabetische naamvolgorde rangschikken.

Na de herziening op de datum, welke op de website in de wedstrijdkalender staat vermeld, kunnen wijzigingen in teamopstelling ontstaan. Het nieuwe "huidige moyenne" (Biljartpoint) geldt dan bij de teamopstelling voor de tweede helft van de competitie.

Ter voorkoming van beïnvloeding van het competitieverloop mogen geen wedstrijden worden uitgesteld van of naar de laatste drie competitie-weken zonder uitdrukkelijk overleg met de districtscompetitie leider.

B. Het spelen van een dubbelpartij

In een competitie mag een team hooguit zesmaal gebruik maken van het spelen van een dubbelpartij (niet in de kampioensronde toegestaan!). Het spelen van een dubbelpartij, zoals hiervoor genoemd, dient als volgt te worden uitgevoerd:

Het team met de ontbrekende speler wordt normaal opgesteld in volgorde van moyenne en ook zo gespeeld; blijft over de wedstrijd tegen de laatste tegenstander, de laatste speler van het niet complete team speelt deze wedstrijd, waarbij de partijlengte voor deze speler wordt **verhoogd met twee intervallen (libre) en één interval (driebanden)**, dan dus eerst eigen partij, daarna de verhoogde partij.

Resumerend:

- a. bij een team met vier spelers is het altijd de derde speler op het wedstrijdformulier of bij een team van drie spelers altijd de tweede speler, die een extra partij moet spelen.
- b. de tweede of derde partij is zijn gewone partijlengte en de dubbelpartij of ook wel de derde of vierde partij wordt dan gespeeld met een partijlengte, welke hoger is.
- c. door de nieuwe afspraken in de C1-klasse geldt daar dus nu, dat de derde speler, welke b.v. een moyenne heeft en normaliter 80 caramboles zou moeten maken, in de derde partij 90 caramboles dient te maken en de vierde partij twee intervallen hoger dan de derde al gespeelde partij, dus 110 caramboles.

Bij overschrijding van het maximale aantal (zes) dubbelpartijen en het spelen van een dubbelpartij in de verkeerde volgorde, worden de partijpunten van de betreffende partij aan de tegenstander toegekend en wordt een sanctie opgelegd.

C. Kampioensronde

Aan het einde van het seizoen kan er een kampioensronde worden gespeeld ter bepaling van de teams, welke ons district in de gewestelijke voorronden zullen vertegenwoordigen.

Tijdens deze kampioensronde van het district speelt men het huidige moyenne, welke aan het einde van de competitie was bereikt, dus nog niet aangepast.

Na de kampioensronde van het district wordt voor de aanvang van de gewestelijke voorronden de partijlengte aangepast; dus spelen met het hoogste moyenne van de competitie.

In een klasse met meer dan één poule spelen de kampioensteams minimaal twee wedstrijden, indien mogelijk op zaterdag, anders van maandag t/m zaterdag direct na afloop van de competitie, om te bepalen welk team zich districtskampioen mag noemen.

In de A-klasse plaatst de kampioen van het district zich rechtstreeks voor de gewestelijke voorronde; de nummer twee van het district met de meeste teams plaatst zich ook. Van de gastdistricten plaatst zich een team, als het bij de eerste vijf is geëindigd.

In de B1- en C1-klasse spelen de periodekampioenen tegen elkaar voor een extra afvaardiging naar de gewestelijke voorronden.

In de C4-klasse hebben we een extra afvaardiging (dus drie teams), welke als volgt tijdens de districtsfinaal zal worden bepaald: districtskampioen C4-klasse + districtskampioen C5-klasse en de beste nummer twee van deze klassen qua partijpunten en/ of percentage caramboles. Het bovengenoemde kan per seizoen wijzigen i.v.m. het aantal deelnemende teams per klasse!

Er wordt gespeeld volgens een schema, dat door de districtscampitieleider wordt vastgesteld.

Tijdens de te spelen kampioensronden geldt de volgende puntentelling:

- a. de partijpunten (twee voor een gewonnen partij en één voor een gelijkgespeelde partij), echter geen extra wedstrijdpoint (bv. met vier spelers 8-0 / 7-1 / 6-2 / 5-3 / 4-4) en (met drie spelers 6-0 / 4-2 / 3-3).

Bij een gelijk aantal partijpunten in een poule aan het einde van de gespeelde kampioensronde, beslist het percentage totaal aantal gemaakte caramboles t.o.v. het totaal aantal te maken caramboles per team.

ART. 7 Kleding

Spelers zijn verplicht tijdens officiële wedstrijden in het voorgeschreven biljarttenue te verschijnen, dus bij competitiewedstrijden, districtsfinales, gewestelijke voorronden en finales, nationale finales en persoonlijke kampioenschappen, zowel voorronden als finales en de daar bij behorende opening en sluitingsceremonie.

Verenigingen dienen er zorg voor te dragen, dat al hun leden aan de in dit artikel gestelde kledingseisen voldoen.

De kleur oranje is voor elk in dit artikel omschreven onderdeel van het biljarttenue voorbehouden aan de door het bondsbestuur aangewezen spelers.

Spelers, die aan een door of namens de UMB, CEB of andere, door de KNBB erkende biljartorganisaties, georganiseerde internationale wedstrijden deelnemen, dienen het biljarttenue te dragen, dat door het bondsbestuur voor die wedstrijden is toegelaten.

Spelers, die aan een door of namens de KNBB georganiseerde officiële wedstrijd deelnemen dienen te dragen:

-een effen zwarte pantalon, zijnde van (imitatie) leer, spijkerstof of ribfluweel; voor dames geldt, dat in plaats van een pantalon een effen rok mag worden gedragen;

Jongeren kunnen dispensatie verkrijgen voor het dragen van een andere pantalon dan in dit lid bepaald (binnen ons district is echter een zwarte spijkerbroek wel toegestaan).

-een effen overhemd of blouse met een kraag en lange mouwen, welke altijd lang dienen te worden gedragen – de kraag van het overhemd of blouse dient nagenoeg geheel gesloten te zijn.

-indien over het overhemd of blouse een vest, trui, pullover, slip-over of spencer wordt gedragen, dient dit een kledingstuk te zijn niet vervaardigd van (imitatie) leer, spijkerstof of ribfluweel – de voor- en achterzijde mogen van kleur verschillen – bij een uitvoering met lange mouwen dienen deze altijd lang te worden gedragen – bedoeld kledingstuk dient aan de hals aan te sluiten op de kraag van het overhemd of blouse, waarbij deze kraag over dit kledingstuk moet worden gedragen – is dit kledingstuk uitgevoerd met een V-hals, dan dient een stropdas of strik te worden gedragen – indien een smoking wordt gedragen is een vest en strik toegestaan – draagt de speler alleen een overhemd of blouse, dan dient een strik te worden gedragen – uitzondering is, dat binnen ons district het overhemd of blouse ook zonder strik mag worden gedragen.

-schoenen en/of sportschoenen (liefst wel bij te dragen broek passend)

-het zichtbaar dragen van een bretel is niet toegestaan

-leden van eenzelfde vereniging dienen bij het deelnemen aan officiële wedstrijden eenzelfde biljarttenue te dragen, tenzij het bepaalde, hetwelk hierna volgt, van toepassing is

-als een vereniging, met inachtneming van de bepalingen in dit artikel, besluit voor één of meer van zijn teams een ander biljarttenue dan het gebruikelijke verenigingstenu te dragen, is dit uitsluitend toegestaan in competitiewedstrijden – de spelers van het desbetreffende team dienen eenzelfde biljarttenue te dragen met daarop het embleem van deze vereniging – indien een districtsteam wordt gevormd dienen de leden van dat team eenzelfde biljarttenue te dragen

-verenigingen, die een afwijkend biljarttenue voor hun gehele vereniging en/of voor één of meer teams wensen te dragen, dienen tenminste veertien dagen van tevoren het districtsbestuur hiervan schriftelijk in kennis te stellen, waarbij dient te worden aangegeven, waaruit het afwijkende biljarttenue van de gehele vereniging en/of van één of meer teams bestaat

-op het biljarttenue moet op de linkerborsthoogte een embleem of aanduiding van de vereniging worden gedragen en eventueel ook het embleem van de KNBB

-als een vereniging met sponsornaam (en) op het biljarttenue wil gaan spelen, verwijzen wij naar het wedstrijdreglement van de KNBB – art. 6009, met betrekking tot het formaat van het embleem, kampioensemblemen, oppervlakte van de sponsoring

-als een speler of arbiter zonder geldige reden niet aan de kledingseisen, zoals in dit artikel gesteld, kan of wil voldoen, kan het district, gewest en/of bondsbestuur onder wiens auspiciën een wedstrijd wordt gespeeld, de organisatoren machtigen de nalatige speler of arbiter het deelnemen, resp. het arbitreren te ontzeggen – dit voor de duur van het nog te spelen deel van die wedstrijd of voor zo lang hij niet het voorgeschreven biljarttenue draagt

Als aan bovenstaande eisen niet wordt voldaan, dient door de teamleider van de thuisspelende vereniging een aantekening op het wedstrijdformulier te worden gemaakt bij bijzonderheden.

ART. 8 Technische leiding van een wedstrijd en het invoeren van de wedstrijduitslagen in Biljartpoint

De teamleider van het thuisspelende team heeft de technische leiding van een wedstrijd en dient te zorgen voor een correct verloop hiervan.

Het wedstrijdformulier wordt ingevuld door de teamleiders van zowel de thuis- als uitspelende vereniging. Na afloop van de wedstrijd wordt door beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend. Bij eventuele weigering dient de reden onderaan het wedstrijdformulier te worden vermeld bij bijzonderheden. Na invulling van het formulier is de teamleider van de thuisspelende vereniging (eventueel na overleg ook de uitspelende vereniging) verantwoordelijk voor een zo snel mogelijke invoering in Biljartpoint (uiterlijk binnen 48 uur).

Bij een onregelmatig verlopen wedstrijd dienen altijd de tellijsten bij het wedstrijdformulier te worden gevoegd, zodat controle mogelijk is door derden.

De wedstrijduitslagen dienen uiterlijk 48 uur na afloop van een wedstrijd te zijn ingebracht in Biljartpoint op straffe van een hierbij behorende sanctie van € 25,00.

Let bij invulling van de wedstrijdformulieren vooral op het volgende:

- a. bondsnummer – speler – partijlengte
- b. teamopstelling in de goede volgorde – moyenne en alfabetisch
- c. afwijking voorgeschreven biljarttenuue
- d. onregelmatig verloop van de wedstrijd (bijzonderheden)

ART. 9 Publicatie uitslagen en standen

De standen en uitslagen worden weergegeven op Biljartpoint.

Bij wijziging van een moyenne na vier gespeelde wedstrijden ontvangt zowel de team- als de wedstrijdleader een mailbericht van Biljartpoint (zie bij teams onder “huidig moyenne”).

Eventueel te wijzigen wedstrijduitslagen, welke U aan de districtscompetitieleader dient door te geven, worden dan in Biljartpoint aangepast.

ART. 10 Overtredingen en sancties

Bij overtredingen moet onderscheid tussen kleine en grote worden gemaakt.

De kleine overtredingen, zoals hieronder weergegeven, kunnen door het districtsbestuur worden afgehandeld met een heffing.

Een dergelijke heffing zal binnen zes weken na de datum van de overtreding, dan wel mogelijke kennisname, aan de betreffende vereniging door de districtscompetitieleader worden verzonden.

Sancties:

- | | | |
|----|---|---------|
| a. | het terugtrekken van een al ingeschreven team | € 25,00 |
| b. | het niet opkomen van een team | € 25,00 |
| c. | het spelen van een verkeerde partijlengte | € 10,00 |
| d. | het uitstellen van een wedstrijd naar de laatste drie competitieweken | € 25,00 |
| e. | het onrechtmatig spelen van een partij door een reservespeler | € 10,00 |
| f. | het spelen van een partij door de verkeerde speler in verband met de volgorde van de samenstelling van het team | € 10,00 |
| g. | het spelen van een dubbelpartij door de verkeerde speler of in de verkeerde volgorde (eerst eigen partij) | € 15,00 |
| h. | het spelen van een partij door een speler, waarvan de gegevens niet bekend zijn of niet zijn doorgegeven | € 10,00 |
| i. | het te laat beginnen van een competitiewedstrijd zonder bericht | € 10,00 |
| j. | het niet uitstellen van een wedstrijd naar de eerstvolgende vrije week | € 10,00 |
| k. | het niet of te laat doorgeven van het uitstel van een wedstrijd | € 10,00 |

- | | | |
|----|---|---------|
| l. | het niet volledig of correct invullen van het wedstrijdformulier | € 10,00 |
| m. | het te laat invoeren van de wedstrijduitslag in Biljartpoint | € 25,00 |
| n. | het niet naleven van de versoepelde kledingseisen (zwarte pantalon, overhemd gelijk tonend, echter wel herkenbaar als team) | |
| | 1 ^e overtreding | € 20,00 |
| | 2 ^e overtreding | € 30,00 |
| | 3 ^e overtreding | € 50,00 |
| o. | het niet uitspelen van een begonnen partij of wedstrijd | € 25,00 |
| p. | het niet spelen van een wedstrijd, alhoewel het betrokken team of de betrokken spelers wel aanwezig zijn | € 25,00 |

Overige sancties:

- a. het opstellen van een speler in een team van een lagere klasse is toegestaan, echter wel met zoveel mogelijke inachtneming van de klassegrenzen (spelvreugde!)
- b. het spelen van meer dan zes dubbelpartijen in één seizoen; de te veel gespeelde partijen worden als verloren beschouwd en art. 10/h wordt toegepast
- c. te laag gespeelde partijlengte en het verzuim van herberekening van moyennes van nieuwe spelers en spelers met een officieel moyenne, welke op de helft van de competitie nog geen vier partijen hadden gespeeld; de winstpartij is verloren en art. 10/d wordt toegepast
- d. het niet opkomen van een team zonder overleg of bericht, zie ook art. 7104/8 van het competitierglement KNBB; de wedstrijd wordt als verloren beschouwd en art. 10/b wordt toegepast
- e. het overtreden van de kledingseisen voor de derde keer: verwijdering van het gehele team uit de competitie

In geval d. wordt aan het team, dat wel volledig aanwezig was, de wedstrijdpunten toegekend, wanneer de wedstrijd wel was gespeeld en alle partijen zouden zijn gewonnen.

Als een team één of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alleen de tegen dat team behaalde punten; behoudens wanneer dit terugtrekken geschiedt, nadat de eerste helft van de competitie is gespeeld en alle andere teams in de eerste helft tegen dat team hebben gespeeld, dan blijven alle tegen dat team behaalde resultaten gelden.

Voor grotere overtredingen, dan hiervoor genoemd, zal het districtsbestuur om sanctieoplegging worden verzocht.

Weigering om een opgelegde sanctie te voldoen, zal eveneens aan het districtsbestuur worden voorgelegd.

ART. 11 Instructie registratie wedstrijduitslagen etc.

a. Hoe registreert men de wedstrijdgegevens?
Van elke wedstrijd wordt een wedstrijdformulier in tweevoud ingevuld door de betrokken teamleider; t.w. 1 exemplaar voor de thuisspelende vereniging, 1 exemplaar voor de uitspelende vereniging.

b. Wanneer uitslagen registreren?
De registratie dient zoveel mogelijk direct na afloop van de wedstrijden te geschieden. Met name bij nieuwe spelers moet direct na afloop van vier gespeelde partijen het nieuwe moyenne worden berekend en eventueel een verhoging van de partijlengte worden vastgesteld. Hiervan ontvangt U direct bericht van Biljartpoint.

c. Welke wedstrijden registreren?
Van elke speler dienen alle officiële wedstrijden te worden geregistreerd; dus ook alle invalwedstrijden in andere teams, c.q. beslissingswedstrijden in de kampioensronde.

Gewestelijke voorronden en finales en eventuele nationale finales worden in ons district niet meegeteld voor het nieuwe aanvangsmoyenne.

d. Wanneer moyennes opnieuw berekenen?

Op het registratieformulier is gelegenheid na elke wedstrijd een nieuw moyenne uit te rekenen; om de prestaties van elke speler zo goed mogelijk te kunnen volgen, maar vooral voor nieuwe spelers.

e. Wanneer moet herberekening volgens het reglement plaatsvinden?

- a. bij nieuwe spelers na vier gespeelde wedstrijden
- b. bij alle spelers op de helft van de competitie, als minimaal vier wedstrijden zijn gespeeld (voor de exacte datum zie wedstrijdkalender)
- c. bij alle spelers op het eind van de competitie, inclusief de kampioensronde

f. Voor een officieel moyenne moet men altijd minstens vier wedstrijden hebben gespeeld; dus wanneer een speler in een seizoen minder dan vier wedstrijden heeft gespeeld, wordt hij/zij in het volgende seizoen automatisch beschouwd als een nieuwe speler, met na vier wedstrijden herziening van het moyenne.

g. Wie moet de verhoging van de partijlengte van spelers kenbaar maken?

De herberekening van moyennes, en ook de mededeling hiervan, dient te geschieden door de wedstrijdleider van de eigen vereniging, welke echter ook wordt geïnformeerd door Biljartpoint en eventueel door de districtscompetitieleider.

Verzuim, met als gevolg een te laag gespeelde partijlengte, heeft vermindering van wedstrijdpunten en een eventuele sanctie tot gevolg.

h. Wanneer een partijlengte niet wijzigen?

De partijlengte van een speler wordt op de helft van de competitie niet verhoogd, als de speler minder dan vier wedstrijden heeft gespeeld; echter wel herziening direct na vier gespeelde wedstrijden in de tweede helft en aan het einde van het seizoen.

- i. Is verlaging van een partijlengte mogelijk?

Tijdens de competitie is verlaging van de partijlengte niet mogelijk.

Extreme gevallen zullen apart worden bekeken door de wedstrijdleider van de betreffende vereniging en de districtscompetitieleader, echter maximaal 1 interval verlaging.

Na het einde van de gespeelde competitie (inclusief de districtsfinales) wordt het nieuwe aanvangsmoyenne berekend, hetwelk dan ook lager kan zijn.

- j. Wanneer tussentijds aanpassen van een partijlengte?

De districtscompetitieleader is bevoegd tussentijds een partijlengte aan te passen buiten de al hiervoor genoemde momenten, als er sprake is van een duidelijk ongewenste beïnvloeding van het competitieverloop.

ART. 12 Algemene reserves

Let wel! Men mag ten hoogste 10 spelers per team gebruiken of er moet een speler eventueel worden verwijderd en vervangen in Biljartpoint.

Wanneer reservespelers uit de B- en C-klasse invallen bij een team in een lagere of hogere klasse, dan dienen deze spelers het aantal caramboles te maken, hetwelk bij zijn moyenne hoort in deze klasse. Let hier vooral goed op de geldende moyennegrenzen en moyennetabellen.

Het bovengenoemde geldt uiteraard ook voor reservespelers uit de B2-klasse, welke invallen in de B1-klasse. In deze B1-klasse geldt een ondergrens van 23 caramboles (maximaal 1 speler)!

Voor de C-klassen gelden uiteraard ook vaste ondergrenzen, oftewel te maken caramboles.

ART. 13 Het spelen in combinatie met een ander district

In ons district spelen wij in de A-klasse (driebanden groot) samen met de districten Twente en Doetinchem en omstreken.

Wanneer men in twee of meer districten speelt, worden de hoogst geëindigde teams van dat district (mits bij de eerste vijf) afgevaardigd naar de gewestelijke voorronden.

Het aantal afvaardigingen is afhankelijk van de door het gewest vast te stellen aantal teams, welke in deze competitie hebben meegespeeld.

ART. 14 Deelname gewestelijke en nationale finales

Spelers, welke minder dan vier wedstrijden hebben gespeeld, mogen niet deelnemen aan een gewestelijke voorronde- en finale of nationale finale (eventueel dispensatie voor districtsfinale).

Wanneer tijdens de gewestelijke voorronden een team een reservespeler wordt opgesteld met een moyenne onder de klassegrens, mag er geen vaste speler met ook een aanvangsmoyenne onder de klassegrens, gelijktijdig met de hiervoor genoemde reservespeler worden opgesteld, ook al is deze vaste speler tijdens de competitie verhoogd.

Voor het spelen van gewestelijke voorronden worden de deelnemende teams verzocht, een club- of districtsarbiter mee te nemen.

ART. 15 Verplicht bezoek vergaderingen

Elke vereniging is verplicht de ledenvergaderingen met minimaal 1 lid te bezoeken (uiteraard liever meer). Afzegging hiervoor is niet mogelijk en het verzuim kost € 25.00.

ART. 16 Financiële verplichtingen

Verenigingen c.q. spelers, welke niet aan hun financiële verplichtingen voldoen of hebben voldaan, kunnen door het districtsbestuur van verdere deelname worden uitgesloten.

ART. 17 Speciale afspraken binnen ons district

Een speler, welke bij aanvang van de competitie in de A-klasse, zowel als in de C1-klasse, een officieel moyenne heeft, maar in het voorafgaande seizoen ook in de Sectie Driebanden of de nationale Kadercompetitie minimaal vier wedstrijden heeft gespeeld, moet in deze klassen spelen met het hoogste officiële moyenne, wat hij daar heeft behaald.

Van de betreffende spelers zal het moyenne worden gecontroleerd door de competitieleider!

In de A-klasse wordt met vier spelers gespeeld volgens het matchpunten-systeem.

Er wordt in alle andere B- en C-klassen volgens het twee puntensysteem gespeeld, zonder het extra punt (bv. 8-0 / 4-4 / 6-0 / 3-3).

In de C1-klasse met een ondergrens van 80 caramboles – C2-klasse 55 caramboles – C3-klasse 35 caramboles – C4 – 27 caramboles – C5-klasse 15 caramboles!

Afspraak C1-klasse minimaal: 1^e speler 5,00 (120 caramboles) – 2^e speler 4,00 (100 caramboles) 3^e speler 3,50 - 90 caramboles – 4^e speler 3,00 - 80 caramboles (dubbelpartij 110 caramboles)!

Let goed op bij het spelen van een dubbelpartij, wat het te maken aantal caramboles betreft!

In de B1-klasse mag slechts 1 speler worden opgesteld met het minimumaantal caramboles geldend voor deze klasse.

Ook geldt voor de 1^e speler een minimum moyenne van 0,520 (27 caramboles) en voor de 2^e speler een minimum moyenne van 0,480 (25 caramboles)

Tijdens de districtsfinale (periodekampioenen) spelen de teams in de C1-klasse met vier spelers, echter daarna moet er één speler afvallen om deel te kunnen nemen aan de gewestelijke voorronden en finales en de eventuele nationale finales (er mag uiteraard wel worden gerouleerd).

Bij overschrijding van de bovengrens moyenne-interval met libre 20% (driebanden 10%) of meer, zullen de behaalde partijpunten van een speler worden teruggebracht in het tweepuntensysteem van 2 naar 0 punten.

Bij de eindstand van de competitie, periode en tijdens de kampioensronde wordt bij een gelijk aantal punten gekeken, welk team het hoogste percentage van de gemaakte caramboles t.o.v. de te maken caramboles, heeft gescoord (bij de berekening van de percentages vindt geen afronding plaats).

ART. 18 Diversen

- a. spelers, met een hoger moyenne dan de maximumgrens, zie ook art. 4, mogen niet als vaste speler of algemeen reserve in wedstrijden in de betreffende klassen van libre klein worden ingezet (in voorkomende gevallen kan de districtscompetitie leider in overleg met het districtsbestuur eventueel op deze regel soms toch aanvaardbare uitzonderingen maken en dispensatie verlenen)
- b. spelers, die op de ledenlijst van het district, zowel als van de KNBB staan vermeld, mogen niet zonder meer aan de competitie deelnemen, wanneer zij niet in een team of als algemeen reserve zijn opgegeven bij de districtscompetitie leider
- c. alle bijzonderheden, over een wedstrijd, welke ter kennis van het districtsbestuur moeten komen, dienen altijd op het wedstrijdformulier te worden vermeld (linksonder bij bijzonderheden, ook in Biljartpoint)
- d. op het wedstrijdformulier moeten beide teamleiders door het plaatsen van hun handtekening aangeven, dat zij van het vermelden van bijzonderheden, zoals hiervoor bedoeld, op de hoogte zijn
- e. het is niet toegestaan op een wedstrijdformulier gegevens toe te voegen of wijzigingen aan te brengen, als dat formulier al door beide teamleiders voor akkoord is getekend
- f. indien noodzakelijk of gewenst, dient het districtsbestuur met een aparte brief nader te worden geïnformeerd; een kopie van de brief dient dan naar de teamleider van het andere team te worden gezonden, tenzij bedoelde brief door beide teamleiders wordt getekend
- g. moet een partij voortijdig worden gestaakt b.v. door ziekte van één van de spelers, dan geldt de stand op het moment van beëindiging van de partij – het percentage van het aantal gemaakte caramboles beslist, hoeveel partijpunten elke speler krijgt toegewezen, in de verhouding gemaakt t.o.v. te maken caramboles en puntentabel
- h. tenzij de teamleiders van beide teams onderling tot een andere afspraak komen, zorgt het thuisspelende team voor de arbitrage en het uit spelende team voor het schrijven. b.v. partij arbitrerende met twee personen, ieder een helft
- i. op het wedstrijdformulier worden de spelers in volgorde van hun moyenne ingevuld; hebben een aantal spelers echter een precies hetzelfde moyenne, dan moeten deze in alfabetische volgorde worden ingevuld en uiteraard ook spelen
- j. het opleggen van straffen c.q. sancties, in verband met overtredingen, is alleen voorbehouden aan het districtsbestuur c.q. districtscompetitie leider

- k. arbiters mogen zich tijdens een partij niet dusdanig opstellen of aanwijzingen aan de spelers geven, waardoor het wedstrijdverloop kan worden beïnvloed
- l. een arbiter dient er op te letten, dat het door hem geannonceerde caramboles, of het feit, dat in een beurt geen caramboles zijn gemaakt, op de juiste wijze op de tellijst en op het aanwezige scorebord worden aangegeven
- m. komt de stand, aangegeven op het scorebord, niet overeen met die, welke bijgehouden is op de tellijst, dan wordt de op de tellijst bijgehouden stand als juist aangemerkt, tenzij de arbiter constateert, dat in de tellijst een fout is gemaakt, en mits de partij nog niet als beëindigd is verklaard; direct nadat het verschil tussen het scorebord en de tellijst is opgeheven, dienen de juiste gegevens op dat scorebord of, als in de tellijst een fout is gemaakt, zowel het scorebord als de tellijst te worden gecorrigeerd
- n. moet in een niet voorzien geval worden beslist en is voorafgaand overleg met het districtsbestuur niet mogelijk, dan is de districtscompetitie leider bevoegd in zo'n geval een beslissing te nemen
- o. spelers worden dringend verzocht tijdens de wedstrijden niet te roken (het districtsbestuur kan hiervoor geen verantwoording nemen).
- p. in gevallen, waarin dit districtsreglement niet voorziet, beslist het districtsbestuur of er zal, indien zeer nadrukkelijk nodig, gebruik worden gemaakt van het laatste officiële competitie- en/of wedstrijdreglement van de Koninklijke Nederlandse Biljartbond – Vereniging Carambole.

ART. 19 Moyenne-bepaling competitie en persoonlijke kampioenschappen.

Voor het bepalen van het moyenne voor de persoonlijke kampioenschappen wordt het hoogste moyenne van beide competities in dat seizoen gehanteerd.

Ook degradeert een speler in één seizoen voor de persoonlijke kampioenschappen, indien hij in zowel de persoonlijke kampioenschappen als de competitie een lager moyenne heeft gespeeld, geldend voor de betreffende PK-klasse.

Voor het bepalen van het moyenne voor de competitie wordt alleen het gespeelde moyenne in de competitie gehanteerd.

ART. 20 Dit reglement treedt in werking op: 1 september 2022

Bijlage 1:

Aanhangsel A

Berekening aanvangsmoyenne van spelers die minder dan 4 wedstrijden hebben gespeeld.

1 wedstrijd gespeeld: 3 x aanvangsmoyenne + gespeelde moyenne gedeeld door 4

2 wedstrijden gespeeld: 2 x aanvangsmoyenne + gespeelde moyenne gedeeld 3

3 wedstrijden gespeeld: 1 x aanvangsmoyenne + gespeelde moyenne gedeeld door 2

Bijlage 2:

Aanhangsel B

Moyennegrenzen District Berkel & Slinge

Driebanden groot / klein	Moyenne		dispensatie	Te maken aantal		opmerkingen
	van	tot		car	car	
A-klasse	0,000	onbeperkt	n.v.t.	15	150	
B1-klasse	0,440	onbeperkt	n.v.t.	23	150	teamopstelling zie reglement
B2-klasse	0,000	0,600	0,600-2,100	15	29/100	1 speler boven 0,600 tot 2,100

Dubbelpartij 1 interval hoger!

Libre klein	Moyenne		dispensatie	Te maken aantal		opmerkingen
	van	tot		car	car	
C5-klasse	0,00	1,10	1,10-1,80	15	35 / 49	1 speler boven 1,10 tot 1,80
C4-klasse	0,60	1,40	1,40-2,00	27	41 / 53	1 speler boven 1,40 tot 2,00
C3-klasse	1,00	2,40	2,40-4,00	35	60 / 90	1 speler boven 2,40 tot 4,00
C2-klasse	2,00	7,00	7,00-11,00	55	150 / 200	1 speler boven 7,00 tot 11,00
C1-klasse	3,00	15,00	Kader	80	250 / 350	teamopstelling zie reglement
Dames	0,00	5,00	5,00-7,00	15	110 / 150	1 speler boven 5,00 tot 7,00

Dubbelpartij 2 intervallen hoger!

Kader klein	Moyenne		Te maken aantal		
	van	tot	car	car	
C1-38/2	6,50	15,00	150	250	teamopstelling zie reglement
C1-57/2	9,00	15,00	180	250	teamopstelling zie reglement

Bij overschrijding moet de speler bandstoten!

Bandstoten klein	Moyenne		Te maken aantal		
	van	tot	car	car	
C1	0,00	15,00	120	250	teamopstelling zie reglement

