

COMPETITIETREGLEMENT DISTRICT BERKEL EN SLINGE PER 1 SEPTEMBER 2023

ART. 1 Vaststelling moyenne

A. Officieel moyenne

1. Heeft een speler in de direct voorafgaande 2 seizoenen aan de landscompetitie deelgenomen, dan is zijn algemeen moyenne voor de eerste helft van de districtsronde bepaald, zijnde het algemeen officiële moyenne (dus over tenminste vier partijen) dat de speler in het voorgaande seizoen heeft behaald nadat de districtsronde is gespeeld, exclusief een eventuele nacompetitie zoals omschreven in artikel E lid 1. Dit is ook als zodanig in BiljartPoint verwerkt.

2. Spelers, afkomstig uit een ander district, beginnen met het moyenne, dat in de voorgaande competitie in dat district is behaald, met inachtneming van artikel 1 lid A.1.

3. Heeft een speler een volledige competitie gespeeld, dan wordt het moyenne gehanteerd van één van de hieronder genoemde onderdelen:

- a. het direct voorafgaande seizoen aan het einde van de competitie (excl. kampioensronde)
- b. het huidige of direct voorafgaande seizoen van de sectie driebanden
- c. het huidige of direct voorafgaande seizoen van de kadercompetitie
- d. een persoonlijk kampioenschap in het huidige of direct voorafgaande seizoen

4. In alle andere gevallen is van een niet-officieel moyenne sprake.

B. Niet officieel moyenne (NO)

1. Spelers, die niet voorkomen op de districtsranglijst, o.a. nieuwe leden of verenigingsleden, die de laatste 2 seizoenen niet hebben deelgenomen aan een competitie-onderdeel, worden als nieuwe spelers (NO) beschouwd.

Hun moyenne wordt vastgesteld in deze volgorde:

- a. het moyenne van de op één na laatste districtsranglijst
- b. het moyenne van een persoonlijk kampioenschap
- c. het moyenne van de sectie driebanden of de kadercompetitie
- d. een nauwkeurige taxatie door middel van minimaal 4 testwedstrijden

Bij deze laatste mogelijkheid heeft het geen zin om een te laag moyenne op te geven, omdat na vier wedstrijden het officieel moyenne zal worden berekend.

C. Bepaling officieel moyenne voor nieuwe spelers

1. Als een speler de competitie is begonnen met een niet-officieel moyenne, dan wordt na elk van de eerste 4 partijen het moyenne opnieuw vastgesteld zoals omschreven in artikel 1 lid E.1. Na de 4e partij wordt het dan berekende moyenne definitief en verder beschouwd als het officiële aanvangsmoyenne, waarna het bepaalde voor herziening van **officiële moyennes** van toepassing is.
2. Als een speler in de competitie een andere spelsoort gaat spelen, dan krijgt hij als aanvangsmoyenne voor de nieuwe spelsoort zijn officiële moyenne in die spelsoort. Heeft een C1 speler geen officieel moyenne in de nieuwe spelsoort, dan wordt de C1 overgangstabel (zie Aanhangsel B) gehanteerd. Het aanvangsmoyenne wordt dan gesteld op de ondergrens van het overeenkomstige interval van de nieuwe spelsoort. Dit moyenne is dan niet-officieel, dat na elk van de eerste vier partijen wordt bijgesteld zoals omschreven in artikel 1 lid E.1.

D. Tussentijds toetreden van nieuwe leden

Na de aanvang van de competitie dienen alle nieuwe leden (NO), die tussentijds toetreden, opgegeven te worden bij het bondsbureau van de K.N.B.B. en de ledenadministratie van het district, en ook het moyenne en de hierbij behorende partijlengte. Daarna **zijn de regels van toepassing, zoals deze zijn vermeld in art. 2 (inschrijving van teams).**

E. Aanpassing partijlengte na vier wedstrijden

1. Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt tijdens de eerste 4 partijen het startmoyenne voor de eerstvolgende partij telkens als volgt vastgesteld:
 - Na de eerste partij wordt het moyenne voor de tweede partij aangepast naar het gespeelde moyenne. Dit kan onbeperkt hoger zijn of maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de tweede partij wordt het algemeen moyenne over de eerste twee partijen gebruikt als startmoyenne voor de derde partij. Het startmoyenne kan onbeperkt naar boven worden bijgesteld of tot maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de derde partij wordt het algemeen moyenne over de eerste 3 partijen gebruikt als startmoyenne voor de vierde partij. Wederom: onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Ten slotte wordt na de vierde partij het algemeen moyenne over de eerste vier partijen beschouwd als nieuw officieel aanvangsmoyenne en gebruikt als startmoyenne voor alle volgende partijen, tot de eventuele herziening halverwege de competitie. Ook hier: bijstelling kan onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne zoals omschreven in artikel 1 Lid F.2Het nieuwe, officiële aanvangsmoyenne kan in hetzelfde seizoen als officieel aanvangsmoyenne voor de PK gebruikt worden.

N.B. Herzelingen worden door BiljartPoint direct na invoer van de wedstrijduitslag toegepast. Bij een dubbelpartij geldt voor beide partijen hetzelfde startmoyenne. Er vindt geen puntenaftrek meer plaats!

2. De herberekening van moyennes, en ook de mededeling hiervan, dient te geschieden door de competitie- c.q. teamleider van de eigen vereniging.

Ook ontvangt men bericht van BiljartPoint m.b.t. de wijziging van een moyenne.

3. Het spelen van een verkeerde partijlengte, heeft tot gevolg, dat de partijpunten van de betreffende partij aan de tegenstander worden toegekend en een sanctie zal worden opgelegd.

F. Aanpassing moyenne en partijlengte tijdens de competitie (wordt door BiljartPoint aangegeven)

1. Op een vast te stellen datum wordt de speelsterkte van alle spelers, voor zover zij minimaal vier wedstrijden hebben gespeeld, opnieuw berekend.

2. Is het nieuwe “huidige moyenne” (BiljartPoint) hoger, dan wordt de partijlengte aan de nieuwe situatie aangepast. Het bestuur is ook bevoegd de partijlengte van een speler aan te passen (zowel omhoog als omlaag) als blijkt dat het algemeen moyenne niet representatief is voor de werkelijke speelsterkte.

Attentie: de teamopstelling wordt herzien op basis van het nieuwe huidige moyenne – (BiljartPoint); bij een hoger of lager moyenne binnen een interval kan de teamopstelling moeten worden gewijzigd.

3. In de wedstrijdkalender van elk seizoen zal de datum, waarop de herzieningen moeten plaatsvinden, worden vastgelegd (meestal 31 december of einde competitie).

G. Bepalingen in verband met teamsamenstellingen

1. Een speler mag voor meerdere teams van zijn eigen vereniging uitkomen binnen dezelfde spelsoort. Deze speler mag ook in alle teams een onbeperkt aantal wedstrijden spelen.

2. Het districtsbestuur kan besluiten een of meerdere spelers dispensatie te verlenen voor het (eventueel beperkt) spelen in meerdere teams binnen eenzelfde competitie. Hierbij mag een speler wel in de teamsamenstelling van beide teams voorkomen, maar op het moment dat deze teams tegen elkaar spelen mag de speler slechts bij één van de twee teams in de teamopstelling voorkomen.

3. Het staat een speler vrij om in meerdere districten, ook in dezelfde klasse, deel te nemen aan de competitie. Als deze speler voor meerdere teams uitkomt en in aanmerking komt voor de deelname aan een vervolgekampioenschap, dan dient deze speler een keuze te maken, wanneer dit eventueel te spelen vervolgekampioenschap op dezelfde dag valt. Aanpassing van de wedstrijdkalender van districtsfinales, gewestelijke voorronden en finales, en nationale finales is uitgesloten.

4. Voor alle spelsoorten geldt, dat een speler voor de aanvang van het seizoen een keuze moet maken voor een spelsoort. Deze spelsoort dient de gehele competitie te worden gespeeld, tenzij de speler bij herziening boven de maximum interval van de betreffende spelsoort eindigt.

Spelers, vanaf 15.000 libre klein, moeten verplicht kader 38/2 spelen.

Spelers, vanaf 15.000 kader 38/2, moeten verplicht kader 57/2 spelen.

Heeft een speler in de spelsoort kader 38/2 gespeeld en daarbij een algemeen moyenne lager dan 6.500 behaald, dan dient hij in het daaropvolgend seizoen libre klein te spelen, in het interval 11.000-13.000.

5. Een tussentijdse overgang naar kader 38/2 is op de helft van de competitie of bij een speler met een niet officieel moyenne na vier wedstrijden verplicht **als in de spelsoort libre klein een moyenne boven de bovengrens is behaald.**

6. Uitsluitend in de C1-klasse mogen ook spelers in de spelsoorten kader 38/2 en 57/2 worden ingeschreven.

Een C1-team mag als volgt worden samengesteld:

- a. vier libre-spelers
- b. drie libre-spelers en een kaderspeler
- c. twee libre spelers en twee kaderspelers (**alleen in ons district**)

Moet tijdens een seizoen het huidige moyenne van een speler worden herzien en blijkt, dat het huidige moyenne in de spelsoort kader 38/2, 15.000 of hoger te zijn, dan dient die speler verder de spelsoort kader 57/2 te spelen.

7. Bij opgave van een team mag ten hoogste één speler worden opgesteld, die op grond van zijn huidige moyenne behoort tot een hogere klasse. **Zie bijlage 1.**

ART. 2 Inschrijving teams voor een seizoen

1. Voor de aanvang van de competitie dienen alle nieuwe leden opgegeven te worden bij het bondsbureau van de K.N.B.B. en de ledenadministratie van het district, en ook het moyenne en de hierbij behorende partijlengte.

2. Ieder lid, dat bij aanvang van het seizoen zestien jaar of ouder is, heeft het recht deel te nemen aan een competitievorm, tenzij hem dat recht door een geldige straf of door een besluit van het bondsbestuur is ontnomen (eventueel dispensatie voor spelers jonger dan zestien jaar aanvragen).

3. **Opgave teams voor het nieuwe seizoen dient te geschieden voor een nader aan te geven datum.**

Opgave van de teams dient te geschieden in BiljartPoint.

- a. **vul in** welk teamnummer het betreft en ook het moyenne dat elke speler moet spelen volgens de actuele moyennetabellen en moyennegrenzen.
- b. geef maximaal tien spelers op bij een team en zet een vinkje bij de eventuele reservespelers.

Elke vereniging dient minimaal het volgende aantal reservespelers te hebben:

1 team	-	1 reservespeler
2 teams	-	2 reservespelers
3 teams	-	2 reservespelers
4 teams	-	2 reservespelers

- c. geef een reservespeler bij de eerste invalbeurt in een team door aan de districtscompetitieleader; daarna hoeft deze speler bij hetzelfde team niet meer opnieuw te

worden aangegeven, echter wel in een ander team, zodat deze speler ook in BiljartPoint wordt geregistreerd.

- d. het aantal in te schrijven teams is gebonden aan een maximum; uitgaande van het aantal beschikbare speelvonden en biljarts, wordt dit maximum:

aantal speelvonden	aantal biljarts	max. aantal teams
1	1	1
1	2	3
1	3	4
2	1	3
2	2	6
2	3	9
3	1	4
3	2	9
3	3	12
4	1	6
4	2	10
4	3	14

ART. 3 Tussentijdse wijziging van teams

1. Bij een wijziging in de teamsamenstelling dient de vereniging dit onmiddellijk door te geven aan de districtscompetitieleider.

ART. 4 Klassen

1. Districtsklassen

Klasse	ondergrens	bovengrens	dispensatie	spelers	reserves
C1	3.000	15.000	25.000	4	2
C2	2.000	7.000	15.000	3	2
C3	1.000	2.400	7.000	3	2
C4	0.600	1.400	2.400	3	2
C5	0.000	1.100	1.800	3/4	2
Dames	0.000	5.000	7.000	3	2
A	0.000	3.000	onbepaald	4	2
B1	0.440	3.000	onbepaald	3	2

B2	0.000	0.600	2.100	3	2
C1 / 38/2	6.500	15.000	25.000	4	2
C1 / 57/2	9.000	15.000	25.000	4	2

2. Als een speler in de competitie een andere spelsoort gaat spelen, dan krijgt hij als aanvangsmoyenne voor de nieuwe spelsoort zijn officiële moyenne in die spelsoort. Heeft een C1 speler geen officieel moyenne in de nieuwe spelsoort, dan wordt de C1 overgangstabel gehanteerd. Het aanvangsmoyenne wordt dan gesteld op de ondergrens van het overeenkomstige interval van de nieuwe spelsoort. Dit moyenne is dan niet-officieel, dat na elk van de eerste vier partijen wordt bijgesteld zoals omschreven in artikel E lid 1.

3. Bij overschrijding van de bovengrens in de kader 57/2-klasse moet men de spelsoort wijzigen in bandstoten (niet in ons district).

4. Bij overschrijding van de dispensatiegrens, doordat een speler zich heel goed heeft verbeterd, kan de districtscompetitie leider eventueel dispensatie verlenen om de lopende competitie af te maken.

5. De spelsoort libre grote hoek is met dispensatie niet meer van toepassing in ons district.

6. Als van een vereniging meerdere teams in dezelfde klasse worden ingeschreven, zal zoveel mogelijk worden geprobeerd deze teams in verschillende poules onder te brengen.

7. Met ingang van een nieuw seizoen zullen alle teams worden ondergebracht in mix-poules; waar mogelijk, zal er worden bekeken om de reisafstanden te beperken.

8. Op het inschrijfformulier bij de opgave van teams voor de nieuwe competitie voorkeur aangeven; in elk ander geval deelt de districtscompetitie leider de teams naar eigen inzicht in een bepaalde poule; eventueel na overleg met de betrokken wedstrijd- c.q. teamleider van een team van een vereniging.

9. Ook zal er rekening worden gehouden met teams, waarvan de speelavond dezelfde is, om deze zoveel indien mogelijk bij elkaar in te delen.

10. Het is mogelijk, dat er poules met een oneven aantal teams ontstaan of soms kleinere poules. In die gevallen zal de districtscompetitie leider naar beste weten en kunnen het aantal wedstrijden toch trachten aan te vullen, zodat ieder team ongeveer evenveel (22-24-26-27) of meer wedstrijden speelt.

11. Als een team een of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde uitslagen voor zover er geen volledige halve competitie is afgerond. Persoonlijke resultaten blijven wel gehandhaafd. Voorbeeld 1: In een competitie met 20 teams, waarin elk team 38 wedstrijden speelt (1 keer uit, 1 keer thuis): wordt een team na de 19e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten tegen dat team van de eerste 19 ronden staan; de resultaten van de 20e en latere ronden komen te vervallen. Voorbeeld 2: In een competitie met 10 teams wordt anderhalve competitie gespeeld: de teams ontmoeten elkaar 3 keer in het seizoen. Na 9 ronden is de eerste halve competitie afgerond, en na 18 ronden de 2 e halve competitie. Wordt een team teruggetrokken na de 9e ronde, dan blijven de resultaten van de eerste 9 ronden staan, en de resultaten van de latere ronden komen te vervallen.

Wordt het team na de 18e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten van de eerste 18 ronden staan.

ART. 5 Speelavonden, aanvangstijd, opstelling en invallen

1. De speelavonden staan vermeld op BiljartPoint en de aanvangstijd voor alle klassen is 19.30 uur. Eventuele afwijking van deze aanvangstijd moet door de verenigingen zelf worden geregeld. Een team wordt geacht niet te zijn opgekomen, als een half uur na het aangegeven tijdstip twee of meer spelers van dat team niet speelbereid in de aangewezen lokaliteit aanwezig zijn.
2. Latere komst van een speler is, na goed onderling overleg vooraf, eventueel toegestaan, voor zover er geen wachttijden door ontstaan.
3. Bij een wachttijd van 20 minuten of meer, kan men weigeren de betreffende partij te spelen, met daardoor toekenning van de wedstrijdpunten aan de wel aanwezige speler, dan wel het team. **Met wederzijds goedvinden, kan hiervan worden afgeweken.**
4. Een team bestaat altijd uit 3 vaste spelers in alle klassen m.u.v. A - C1-klasse, welke tijdens de competitie spelen met vier spelers. Tijdens de districtsfinale van de C1-klasse wordt ook met vier spelers gespeeld! Echter, bij afvaardiging naar de gewestelijke voorronden en finales en landsfinale, moet een team uit drie spelers bestaan, waarbij rouleren is toegestaan.

ART. 6 Competitieprogramma en aanverwante zaken

A. Wedstrijdprogramma

1. Na de voorjaarsvergadering wordt het algemene wedstrijdprogramma voor het nieuwe seizoen vastgesteld door de districtscompetitie leider aan de hand van de ingeschreven teams.
2. Het volledige wedstrijdprogramma van elke klasse wordt vastgesteld en vervolgens op de website van BiljartPoint gepresenteerd.
3. Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken, als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.
4. Elk team dient, als **dat** mogelijk is, een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.
5. Er kunnen zich altijd omstandigheden voordoen, waarbij noodgedwongen tot uitstel van een geplande wedstrijd moet worden overgegaan.
6. Uitstel van een wedstrijd moet steeds worden beslist en geregeld door de teamleider van de thuisspelende vereniging, natuurlijk in overleg met de lokaliteit en de teamleider van de tegenstander. De teamleider van de thuisspelende vereniging heeft de verantwoordelijkheid om na te gaan of er een dringende reden aanwezig is. Als dit zo is, dient hij ook te zorgen voor een nieuwe speeldatum voor deze betreffende wedstrijd. Uitstel van een wedstrijd zonder opgave van een nieuwe datum, wordt eventueel in BiljartPoint aangegeven met de einddatum van de 1^e helft c.q. 2^e helft van de competitie.

Daarna geeft de teamleider zo spoedig mogelijk de nieuw bepaalde speeldatum door aan de districtscompetitie leider d.m.v. een e-mail, met vermelding van welke klasse en welke wedstrijd het betreft.

7. Bij de beoordeling of een wedstrijd rechtmatig wordt uitgesteld is het navolgende heel belangrijk:

- a. is er een dringende reden aanwezig?
- b. was het uitstellen te voorkomen door het inzetten van een reservespeler of het spelen van een dubbelpartij?
- c. is het uitstel tijdig kenbaar gemaakt?
- d. normaal gesproken minimaal 48 uur voor de aanvang van de wedstrijd, tenzij de reden van uitstel dit onmogelijk maakt.

8. Uitgestelde wedstrijden dienen uiterlijk in de eerstvolgende vrije week te worden ingehaald of indien mogelijk al vooruit worden gespeeld.

Als dit niet mogelijk is, om welke reden dan ook, dan dient dit kenbaar te worden gemaakt aan de districtscompetitie leider.

9. Wedstrijden uit de eerste helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de tweede helft.

10. Wedstrijden uit de tweede helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de eerste helft.

11. Ter voorkoming van beïnvloeding van het competitieverloop mogen geen wedstrijden worden uitgesteld van of naar de laatste drie competitie- weken zonder uitdrukkelijk overleg met de districtscompetitie leider.

12. Een teamopstelling geschiedt aan de hand van de opgegeven partijlengtes van de betrokken spelers. De speler met de hoogste partijlengte krijgt het partijnummer 1, de op één na hoogste wordt partijnummer 2, enz.

Spelers in een team worden gerangschikt op hun huidig moyenne, waarbij de spelsoort kader boven de spelsoort libre komt.

Als twee spelers in een team een moyenne in hetzelfde interval hebben, dan mag het team kiezen in welke volgorde ze in een wedstrijd opgesteld worden.

B. Het spelen van een dubbelpartij

1. In een competitie mag een team hooguit zesmaal gebruik maken van het spelen van een dubbelpartij (niet in de kampioensronde toegestaan!). Het spelen van een dubbelpartij, zoals hiervoor genoemd, dient als volgt te worden uitgevoerd:

2. De laagst geplaatste speler speelt de eventuele dubbelpartij (alleen van toepassing in de districtsronde). Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al dan niet met een intervalverhoging speelt. In geval van intervalverhoging speelt de dubbelpartij-speler zijn dubbelpartij met verhoogde interval tegen de laagst geplaatste speler van de tegenpartij.

Resumerend:

- a. bij een team met vier spelers is het altijd de derde speler op het wedstrijdformulier of bij een team van drie spelers altijd de tweede speler, die een extra partij moet spelen.

- b. de tweede of derde partij is zijn gewone partijlengte en de dubbelpartij of ook wel de derde of vierde partij wordt dan gespeeld met een partijlengte, welke hoger is.
- c. door de nieuwe afspraken in de C1-klasse geldt daar dus nu, dat de derde speler, welke b.v. een moyenne heeft en normaliter 80 caramboles zou moeten maken, in de derde partij 90 caramboles dient te maken en de vierde partij twee intervallen hoger dan de derde al gespeelde partij, dus 110 caramboles.

3. Bij het spelen van een dubbelpartij in de verkeerde volgorde, worden de partijpunten van de betreffende partij aan de tegenstander toegekend en kan een sanctie worden opgelegd.

C. Kampioensronde

1. Aan het einde van het seizoen kan er een kampioensronde worden gespeeld ter bepaling van de teams, welke ons district in de gewestelijke voorronden zullen vertegenwoordigen.

2. Tijdens deze kampioensronde van het district speelt men het huidige moyenne, welke aan het einde van de competitie was bereikt.

3. In een klasse met meer dan één poule spelen de kampioensteams minimaal twee wedstrijden, indien mogelijk op zaterdag, anders van maandag t/m zaterdag direct na afloop van de competitie, om te bepalen welk team zich districtskampioen mag noemen.

4. In de B1- en C1-klasse spelen de periodekampioenen tegen elkaar voor een extra afvaardiging naar de gewestelijke voorronden.

In de C4-klasse hebben we een extra afvaardiging (dus drie teams), welke als volgt tijdens de districtsfinaal zal worden bepaald: districtskampioen en nummer 2 C4-klasse + districtskampioen C5-klasse.

Het bovengenoemde kan per seizoen wijzigen i.v.m. het aantal deelnemende teams per klasse!

5. Er wordt gespeeld volgens een schema, dat door de districtcompetitie leider wordt vastgesteld.

6. Tijdens de te spelen kampioensronden geldt de volgende puntentelling:

- a. de partijpunten (twee voor een gewonnen partij en één voor een gelijkgespeelde partij), echter geen extra wedstrijd punt (bv. met vier spelers 8-0 / 7-1 / 6-2 / 5-3 / 4-4) en (met drie spelers 6-0 / 4-2 / 3-3).

Bij een gelijk aantal partijpunten in een poule aan het einde van de gespeelde kampioensronde, beslist het percentage totaal aantal gemaakte caramboles t.o.v. het totaal aantal te maken caramboles per team.

7. Bij de inschrijving voor de gewestelijke en landelijke ronde dienen de districten het algemeen moyenne van de spelers op te geven in onderstaande volgorde:

- a. aan het begin van de districtsrunde;
- b. nadat de eerste helft van de districtsrunde is gespeeld;

c. nadat de gehele districtsronde is gespeeld exclusief een eventuele nacompetitie zoals omschreven in artikel C lid 2.

Het hoogst berekende algemeen moyenne van a, b en c is bepalend voor de partijlengte tijdens de gewestelijke en nationale ronde.

N.B. Van spelers met een niet-officieel aanvangsmoyenne moet bij a. het algemeen moyenne na vier partijen worden opgegeven als moyenne van aanvang districtsronde.

ART. 7 Kleding

1. Spelers zijn verplicht tijdens officiële wedstrijden in het voorgeschreven biljarttenue te verschijnen, dus bij competitiewedstrijden, districtsfinales, gewestelijke voorronden en finales, nationale finales en persoonlijke kampioenschappen, zowel voorronden als finales en de daar bij behorende opening en sluitingsceremonie.

Verenigingen dienen er zorg voor te dragen, dat al hun leden aan de in dit artikel gestelde kledingseisen voldoen.

a. Kleding van spelers dient schoon en representatief te zijn, mag geen aanstoot geven of schade kunnen veroorzaken aan de biljarttafels, en mag niet hinderlijk zijn voor andere spelers of bezoekers.

b. Spelers die aan een door of namens de KVC georganiseerde officiële wedstrijd deelnemen, individueel of in teamverband, dienen te dragen:

a. Een nette effen lange broek of spijkerbroek. In plaats van een lange broek is het dames toegestaan een rok te dragen die minimaal tot op de knie valt.

De kleur van de broek of rok is dus vrij.

b. Een effen poloshirt of overhemd met korte of lange mouw. Lange mouwen mogen opgerold zijn. Het is toegestaan over een overhemd een (smoking)vest, trui of een slip-over te dragen.

Indien geen strik of stropdas wordt gedragen, is het toegestaan een of twee knoopjes van het overhemd of van het poloshirt los te laten.

Eventueel bretels dienen niet zichtbaar te worden gedragen.

c. Nette (sport-)schoenen in combinatie met sokken. Het spelen op slippers, op blote voeten, of op klompen of ander schoeisel dat bovenmatig lawaai produceert, is niet toegestaan.

Toelichting: onder nette kleding wordt verstaan; schoon en zonder slijtageplekken, scheuren of gaten.

c. Het is verplicht een clubembleem zichtbaar op borsthoogte te dragen:

- hetzij op het poloshirt;

- hetzij op het overhemd, indien uitsluitend in overhemd wordt gespeeld;

- hetzij op het kledingstuk dat over het overhemd wordt gedragen.

d. Het is verplicht om binnen een team eenheid van tenue te hebben. Leden van dezelfde vereniging die aan dezelfde individuele wedstrijd(en) deelnemen zijn echter niet verplicht in die wedstrijd(en) in hetzelfde tenue te spelen. Een vereniging is desgewenst wel bevoegd deze verplichting (hetzelfde tenue) aan haar leden op te leggen.

e. Reclameaanduidingen op de kleding mogen geen nadelige gevolgen hebben voor de KNBB of voor zijn districten, dit ter beoordeling van het desbetreffende bestuur.

2. Als een speler of arbiter zonder geldige reden niet aan de kledingseisen, zoals in dit artikel gesteld, kan of wil voldoen, kan het KVC-bestuur, de gewestelijke commissie of het districtsbestuur onder wiens auspiciën een wedstrijd wordt gespeeld, de organisatoren machtigen

de nalatige speler of arbiter verdere deelname te ontzeggen en eventueel een administratieve heffing op te leggen.

3. Als aan bovenstaande kledingseisen niet wordt voldaan, dient door de teamleider van de thuisspelende vereniging een aantekening op het wedstrijdformulier te worden gemaakt.

ART. 8 Technische leiding van een wedstrijd en het invoeren van de wedstrijduitslagen in BiljartPoint

1. De teamleider van het thuisspelende team heeft de technische leiding van een wedstrijd en dient te zorgen voor een correct verloop hiervan.

2. Het wedstrijdformulier wordt ingevuld door de teamleiders van zowel de thuis- als uitspelende vereniging. Na afloop van de wedstrijd wordt door beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend. Bij eventuele weigering dient de reden onderaan het wedstrijdformulier te worden vermeld bij bijzonderheden. Na invulling van het formulier is de teamleider van de thuisspelende vereniging (eventueel na overleg ook de uitspelende vereniging) verantwoordelijk voor **de invoering in BiljartPoint.**

3. Bij een onregelmatig verlopen wedstrijd dienen altijd de tellijsten bij het wedstrijdformulier te worden gevoegd, zodat controle mogelijk is door derden.

4. De wedstrijduitslagen dienen uiterlijk 48 uur na afloop van een wedstrijd te zijn ingebracht in BiljartPoint.

Let bij invulling van de wedstrijdformulieren vooral op het volgende:

- a. bondsnummer – speler – partijlengte
- b. teamopstelling in de goede volgorde – moyenne en alfabetisch
- c. afwijking voorgeschreven biljarttenuue
- d. onregelmatig verloop van de wedstrijd (bijzonderheden)

ART. 9 Publicatie uitslagen en standen

1. De standen en uitslagen worden weergegeven op BiljartPoint.

2. Bij wijziging van een moyenne na vier gespeelde wedstrijden ontvangt zowel de team- als de wedstrijdleider een mailbericht van BiljartPoint (zie bij teams onder “huidig moyenne”).

3. **Eventueel te wijzigen wedstrijduitslagen, welke aan de districtscompetitieleider dient te worden doorgegeven, worden dan in BiljartPoint aangepast.**

ART. 10 Overtredingen en sancties

1. Bij overtredingen moet onderscheid tussen kleine en grote worden gemaakt.

De kleine overtredingen, zoals hieronder weergegeven, kunnen door het districtsbestuur worden afgehandeld met een heffing.

Een dergelijke heffing zal binnen zes weken na de datum van de overtreding, dan wel mogelijke kennisname, aan de betreffende vereniging door de districtscompetitieleider worden verzonden.

Sancties:

- | | | |
|----|---|---------|
| a. | het terugtrekken van een al ingeschreven team | € 25,00 |
| b. | het niet opkomen van een team | € 25,00 |
| c. | het spelen van een verkeerde partijlengte | € 10,00 |
| d. | het uitstellen van een wedstrijd naar de laatste drie competitieweeken | € 25,00 |
| e. | het onrechtmatig spelen van een partij door een reservespeler | € 10,00 |
| f. | het spelen van een partij door de verkeerde speler in verband met de volgorde van de samenstelling van het team | € 10,00 |
| g. | het spelen van een dubbelpartij door de verkeerde speler of in de verkeerde volgorde (eerst eigen partij) | € 15,00 |
| h. | het spelen van een partij door een speler, waarvan de gegevens niet bekend zijn of niet zijn doorgegeven | € 10,00 |
| i. | het te laat beginnen van een competitiewedstrijd zonder bericht | € 10,00 |
| j. | het niet uitstellen van een wedstrijd naar de eerstvolgende vrije week | € 10,00 |
| k. | het niet of te laat doorgeven van het uitstel van een wedstrijd | € 10,00 |
| l. | het niet volledig of correct invullen van het wedstrijdformulier | € 10,00 |
| m. | het te laat invoeren van de wedstrijduitslag in BiljartPoint | € 25,00 |
| n. | het niet naleven van de kleding-eisen | |
| | 1 ^e overtreding | € 20,00 |
| | 2 ^e overtreding | € 30,00 |
| | 3 ^e overtreding | € 50,00 |
| o. | het niet uitspelen van een begonnen partij of wedstrijd | € 25,00 |
| p. | het niet spelen van een wedstrijd, alhoewel het betrokken team of de betrokken spelers wel aanwezig zijn | € 25,00 |

Overige sancties:

- q. het opstellen van een speler in een team van een lagere klasse is toegestaan, echter wel met inachtneming van de klassegrenzen.
- r. het spelen van meer dan zes dubbelpartijen in één seizoen; de te veel gespeelde partijen worden als verloren beschouwd en art. 10/h wordt toegepast

- s. het niet opkomen van een team zonder overleg of bericht: de wedstrijd wordt als verloren beschouwd. Aan het team, dat wel volledig aanwezig was, worden alle wedstrijdpunten toegekend en er kan een sanctie worden opgelegd.
- t. het overtreden van de kledingseisen voor de derde keer: verwijdering van het gehele team uit de competitie

Voor grotere overtredingen, dan hiervoor genoemd, zal het districtsbestuur zich over de hoogte van de sanctieoplegging beraden.

Tegen een sanctie kan uitsluitend schriftelijk protest worden aangetekend bij het districtsbestuur.

ART. 11 Instructie registratie wedstrijduitslagen etc.

- a. Hoe registreert men de wedstrijdgegevens?
Van elke wedstrijd wordt een wedstrijdformulier in tweevoud ingevuld door de betrokken teamleider; t.w. 1 exemplaar voor de thuisspelende vereniging, 1 exemplaar voor de uitspelende vereniging.
- b. Wanneer uitslagen registreren?
De registratie dient zoveel mogelijk direct na afloop van de wedstrijden te geschieden. Met name bij nieuwe spelers moet direct na afloop van vier gespeelde partijen het nieuwe moyenne worden berekend en eventueel een verhoging van de partijlengte worden vastgesteld. Hiervan ontvangt U direct bericht van BiljartPoint.
- c. Welke wedstrijden registreren?
Van elke speler dienen alle officiële wedstrijden te worden geregistreerd; dus ook alle invalwedstrijden in andere teams.
- d. Wanneer moyennes opnieuw berekenen?
Op het registratieformulier is gelegenheid na elke wedstrijd een nieuw moyenne uit te rekenen; om de prestaties van elke speler zo goed mogelijk te kunnen volgen, maar vooral voor nieuwe spelers.
- e. Wanneer moet herberekening volgens het reglement plaatsvinden?
 - a. bij nieuwe spelers na vier gespeelde wedstrijden. **Zie ook artikel 1 lid E.**
 - b. bij alle spelers op de helft van de competitie, als minimaal vier wedstrijden zijn gespeeld (voor de exacte datum zie wedstrijdkalender)
 - c. bij alle spelers op het eind van de competitie, **exclusief** de kampioensronde
- f. Wie moet de verhoging van de partijlengte van spelers kenbaar maken?
De herberekening van moyennes, en ook de mededeling hiervan, dient te geschieden door de wedstrijdleider van de eigen vereniging, welke echter ook wordt geïnformeerd door BiljartPoint en eventueel door de districtscompetitieleider.

Verzuim, met als gevolg een te laag gespeelde partijlengte, heeft vermindering van wedstrijdpunten en een eventuele sanctie tot gevolg.
- g. Wanneer een partijlengte niet wijzigen?

De partijlengte van een speler wordt op de helft van de competitie niet verhoogd, als de speler minder dan vier wedstrijden heeft gespeeld; echter wel herziening direct na vier gespeelde wedstrijden in de tweede helft en aan het einde van het seizoen.

- h. Is verlaging van een partijlengte mogelijk?
Tijdens de competitie is verlaging van de partijlengte niet mogelijk.
Extreme gevallen zullen apart worden bekeken door de wedstrijdleider van de betreffende vereniging en de districtscompetitieleader, echter maximaal 1 interval verlaging.
Na het einde van de gespeelde competitie (exclusief de kampioensronde) wordt het nieuwe aanvangsmoyenne berekend, dat dan ook lager kan zijn.
- i. Wanneer tussentijds aanpassen van een partijlengte?
De districtscompetitieleader is bevoegd tussentijds een partijlengte aan te passen buiten de al hiervoor genoemde momenten, als er sprake is van een duidelijk ongewenste beïnvloeding van het competitieverloop.

ART. 12 Algemene reserves

1. Er mogen ten hoogste tien spelers per team worden ingeschreven.
2. Wanneer reservespelers uit de B- en C-klasse invallen bij een team in een lagere of hogere klasse, dan dienen deze spelers het aantal caramboles te maken, hetwelk bij zijn moyenne hoort in deze klasse. Let hier vooral goed op de geldende moyennegrenzen en moyennetabellen.

Het bovengenoemde geldt uiteraard ook voor reservespelers uit de B2-klasse, welke invallen in de B1-klasse. In deze B1-klasse geldt een ondergrens van 23 caramboles (maximaal 1 speler)!

3. Voor de C-klassen gelden uiteraard ook vaste ondergrenzen, ofwel te maken caramboles.

ART. 13 Het spelen in combinatie met een ander district

1. In ons district spelen wij in de A-klasse (driebanden groot) samen met de districten Twente en Doetinchem en omstreken.

Wanneer men in twee of meer districten speelt, worden de hoogst geëindigde teams van dat district afgevaardigd naar de gewestelijke voorronden.

Het aantal afvaardigingen is afhankelijk van de door het gewest vast te stellen aantal teams, welke in deze competitie hebben meegespeeld.

ART. 14 Deelname gewestelijke en nationale finales

1. Spelers die minder dan vier wedstrijden hebben gespeeld, mogen niet deelnemen aan een gewestelijke voorronde- en finale of nationale finale (eventueel dispensatie voor kampioensronde district).
2. Wanneer tijdens de gewestelijke voorronden een team een reservespeler wordt opgesteld met een moyenne onder de klassegrens, mag er geen vaste speler met ook een aanvangsmoyenne onder de klassegrens, gelijktijdig met de hiervoor genoemde reservespeler worden opgesteld, ook al is deze vaste speler tijdens de competitie verhoogd.

3. Voor het spelen van gewestelijke voorronden worden de deelnemende teams verzocht, een club- of districtsarbiter mee te nemen.

ART. 15 Verplicht bezoek vergaderingen

1. Elke vereniging is verplicht de ledenvergaderingen met minimaal 1 lid te bezoeken (uiteraard liever meer). Afzegging hiervoor is niet mogelijk en het verzuim kost € 25.00.

ART. 16 Financiële verplichtingen

1. Verenigingen c.q. spelers, welke niet aan hun financiële verplichtingen voldoen of hebben voldaan, kunnen door het districtsbestuur van verdere deelname worden uitgesloten.

ART. 17 Speciale afspraken binnen ons district

1. Een speler, welke bij aanvang van de competitie in de A-klasse, zowel als in de C1-klasse, een officieel moyenne heeft, maar in het voorafgaande seizoen ook in de Sectie Driebanden of de nationale Kadercompetitie minimaal vier wedstrijden heeft gespeeld, moet in deze klassen spelen met het hoogste officiële moyenne, wat hij daar heeft behaald.

Van de betreffende spelers zal het moyenne worden gecontroleerd door de competitieleider!

2. In de A-klasse wordt gespeeld volgens het matchpunten-systeem.

3. Er wordt in alle andere B- en C-klassen volgens het twee puntensysteem gespeeld, zonder het extra punt (bv. 8-0 / 4-4 / 6-0 / 3-3).

4. In de C1-klasse met een ondergrens van 80 caramboles – C2-klasse 55 caramboles – C3-klasse 35 caramboles – C4 – 27 caramboles – C5-klasse 15 caramboles!

Afspraak C1-klasse minimaal: 1^e speler 5,00 (120 caramboles) – 2^e speler 4,00 (100 caramboles)
3^e speler 3,50 - 90 caramboles – 4^e speler 3,00 - 80 caramboles (dubbelpartij 110 caramboles)!

Let goed op bij het spelen van een dubbelpartij, wat het te maken aantal caramboles betreft!

5. In de B1-klasse mag slechts 1 speler worden opgesteld met het minimumaantal caramboles geldend voor deze klasse.

Ook geldt voor de 1^e speler een minimum moyenne van 0,520 (27 caramboles) en voor de 2^e speler een minimum moyenne van 0,480 (25 caramboles)

6. Tijdens de **kampioensronde** (periodekampioenen) spelen de teams in de C1-klasse met vier spelers, echter daarna moet er één speler afvallen om deel te kunnen nemen aan de gewestelijke voorronden en finales en de eventuele nationale finales (er mag uiteraard wel worden gerouleerd).

7. Bij de eindstand van de competitie, periode en tijdens de kampioensronde wordt bij een gelijk aantal punten gekeken, welk team het hoogste percentage van de gemaakte caramboles t.o.v. de te maken caramboles, heeft gescoord (bij de berekening van de percentages vindt geen afronding plaats).

8. In de spelsoort driebanden mag zonder arbiter worden gespeeld. De schrijver neemt in deze situatie de taken over van de arbiter. De schrijver bepaalt dan ook geheel zelfstandig, dus met uitsluiting van anderen, of de spelregels zijn nageleefd en een geldige carambole is gemaakt.
9. Voor alle klassen zijn beurtenlimieten ingesteld zoals vermeld in WRLC van de KNBB-tabel artikel 1.3 lid 5. (niet in ons district) Op gewestelijk en nationaal niveau gelden wel de aangegeven limieten.
10. Ook in de C2, C3, C4 en C5-klasse mag een bandstootspeler als dispensatiespeler worden opgesteld. Deze speler moet dan wel een officieel bandstootmoyenne hebben binnen de grenzen van de klasse. De bandstootspeler volgt de Libre intervaltabel van de betreffende C-klasse. (niet in ons district)

ART. 18 Diversen

- a. spelers, met een hoger moyenne dan de maximumgrens, zie ook art. 4, mogen niet als vaste speler of algemeen reserve in wedstrijden in de betreffende klassen van libre klein worden ingezet (in voorkomende gevallen kan de districtscompetitie leider in overleg met het districtsbestuur eventueel op deze regel soms toch aanvaardbare uitzonderingen maken en dispensatie verlenen)
- b. spelers, die op de ledenlijst van het district, zowel als van de KNBB staan vermeld, mogen niet zonder meer aan de competitie deelnemen, wanneer zij niet in een team of als algemeen reserve zijn opgegeven bij de districtscompetitie leider
- c. alle bijzonderheden, over een wedstrijd, welke ter kennis van het districtsbestuur moeten komen, dienen altijd op het wedstrijdformulier te worden vermeld (linksonder bij bijzonderheden, ook in BiljartPoint)
- d. op het wedstrijdformulier moeten beide teamleiders door het plaatsen van hun handtekening aangeven, dat zij van het vermelden van bijzonderheden, zoals hiervoor bedoeld, op de hoogte zijn
- e. het is niet toegestaan op een wedstrijdformulier gegevens toe te voegen of wijzigingen aan te brengen, als dat formulier al door beide teamleiders voor akkoord is getekend
- f. indien noodzakelijk of gewenst, dient het districtsbestuur met een aparte brief nader te worden geïnformeerd; een kopie van de brief dient dan naar de teamleider van het andere team te worden gezonden, tenzij bedoelde brief door beide teamleiders wordt getekend
- g. moet een partij voortijdig worden gestaakt b.v. door ziekte van één van de spelers, dan geldt de stand op het moment van beëindiging van de partij – het percentage van het aantal gemaakte caramboles beslist, hoeveel partijpunten elke speler krijgt toegewezen, in de verhouding gemaakt t.o.v. te maken caramboles en puntentabel
- h. tenzij de teamleiders van beide teams onderling tot een andere afspraak komen, zorgt het thuisspelende team voor de arbitrage en het uitspelende team voor het schrijven. b.v. partij arbitreren met twee personen, ieder een helft
- i. op het wedstrijdformulier worden de spelers in volgorde van hun moyenne ingevuld; hebben een aantal spelers echter een precies hetzelfde moyenne, dan moeten deze in alfabetische volgorde worden ingevuld en uiteraard ook spelen

- j. het opleggen van straffen c.q. sancties, in verband met overtredingen, is alleen voorbehouden aan het districtsbestuur c.q. districtscompetitie leider
- k. arbiters mogen zich tijdens een partij niet dusdanig opstellen of aanwijzingen aan de spelers geven, waardoor het wedstrijdverloop kan worden beïnvloed
- l. een arbiter dient er op te letten, dat het door hem geannonceerde caramboles, of het feit, dat in een beurt geen caramboles zijn gemaakt, op de juiste wijze op de tellijst en op het aanwezige scorebord worden aangegeven
- m. komt de stand, aangegeven op het scorebord, niet overeen met die, welke bijgehouden is op de tellijst, dan wordt de op de tellijst bijgehouden stand als juist aangemerkt, tenzij de arbiter constateert, dat in de tellijst een fout is gemaakt, en mits de partij nog niet als beëindigd is verklaard; direct nadat het verschil tussen het scorebord en de tellijst is opgeheven, dienen de juiste gegevens op dat scorebord of, als in de tellijst een fout is gemaakt, zowel het scorebord als de tellijst te worden gecorrigeerd
- n. moet in een niet voorzien geval worden beslist en is voorafgaand overleg met het districtsbestuur niet mogelijk, dan is de districtscompetitie leider bevoegd in zo'n geval een beslissing te nemen
- o. spelers worden dringend verzocht tijdens de wedstrijden niet te roken (het districtsbestuur kan hiervoor geen verantwoording nemen).
- p. in gevallen, waarin dit districtsreglement niet voorziet, beslist het districtsbestuur of er zal, indien nodig, gebruik worden gemaakt van het laatste officiële competitie- en/of wedstrijdreglement van de Koninklijke Nederlandse Biljartbond – Vereniging Carambole.

ART. 19 Moyenne-bepaling competitie en persoonlijke kampioenschappen.

1. Voor het bepalen van het moyenne voor de persoonlijke kampioenschappen wordt het hoogste moyenne van beide competities in dat seizoen gehanteerd.
2. Ook degradeert een speler in één seizoen voor de persoonlijke kampioenschappen, indien hij in zowel de persoonlijke kampioenschappen als de competitie een lager moyenne heeft gespeeld, geldend voor de betreffende PK-klasse.
3. Voor het bepalen van het moyenne voor de competitie wordt alleen het gespeelde moyenne in de competitie gehanteerd.

ART. 20 Dit reglement treedt in werking op: 1 september 2023

Bijlage 1:

Moyennegrenzen District Berkel & Slinge

Driebanden

Moyenne

Te maken aantal

groot / klein	van	tot	dispensatie	car	car	opmerkingen
A-klasse	0,000	onbeperkt	n.v.t.	15	150	
B1-klasse	0,440	onbeperkt	n.v.t.	23	150	teamopstelling zie reglement
B2-klasse	0,000	0,600	0,600-2,100	15	29/100	1 speler boven 0,600 tot 2,100

Dubbelpartij 1 interval hoger!

Libre klein	Moyenne van	Moyenne tot	dispensatie	Te maken aantal car	Te maken aantal car	opmerkingen
C5-klasse	0,00	1,10	1,10-1,80	15	35 / 49	1 speler boven 1,10 tot 1,80
C4-klasse	0,60	1,40	1,40-2,40	27	41 / 53	1 speler boven 1,40 tot 2,40
C3-klasse	1,00	2,40	2,40-7,00	35	60 / 90	1 speler boven 2,40 tot 7,00
C2-klasse	2,00	7,00	7,00-15,00	55	150 / 200	1 speler boven 7,00 tot 15,00
C1-klasse	3,00	15,00	Kader	80	250 / 350	teamopstelling zie reglement
Dames	0,00	5,00	5,00-7,00	15	110 / 150	1 speler boven 5,00 tot 7,00

Dubbelpartij 2 intervallen hoger!

Kader klein	Moyenne van	Moyenne tot	Te maken aantal car	Te maken aantal car	opmerkingen
C1-38/2	6,50	15,00	150	250	teamopstelling zie reglement
C1-57/2	9,00	15,00	180	250	teamopstelling zie reglement

Bij overschrijding moet de speler bandstoten!

Bandstoten klein	Moyenne van	Moyenne tot	Te maken aantal car	Te maken aantal car	opmerkingen
C1	0,00	15,00	120	250	teamopstelling zie reglement

