



COMPETITIIEGLEMENT DISTRICT BERKEL & SLINGE PER 1 SEPTEMBER 2024

District Berkel en Slinge volgt hierbij het Reglement landscompetitie (WRLC) 2024-2025

[Reglementen | Carambole](#)

Alleen de afwijkingen en aanvullingen zijn in dit competitie-reglement van District Berkel & Slinge opgenomen.

Artikel 2 districtsronde

- 2.1.1** In de C1 klasse is de speelvolgorde als volgt: eerst op (hogere) spelsoort en vervolgens op moyenne.
- 2.1.2** Een C1-team mag als volgt worden samengesteld:
- vier libre-spelers
 - drie libre-spelers en een kaderspeler
 - twee libre spelers en twee kaderspelers
 - Bij overschrijding van de bovengrens in de kader 57/2-klasse wordt de spelsoort niet gewijzigd in bandstoten.
 - De spelsoort libre grote hoek is niet van toepassing in ons district.
- 2.1.3** Opgave van de teams dient te geschieden in Biljart Point
- geef maximaal tien spelers op bij een team en zet een vinkje bij de eventuele reservespelers. Elke vereniging dient minimaal het volgende aantal reservespelers te hebben:

1 team	-	1 reservespeler
2 teams	-	2 reservespelers
3 teams	-	2 reservespelers
4 teams	-	2 reservespelers
- 2.1.4** In een competitie mag een team hooguit zesmaal gebruik maken van het spelen van een dubbelpartij (niet in de kampioensronde toegestaan!).
Indien er een dubbelpartij wordt gespeeld, dan wordt dient deze partij bij driebanden gespeeld te worden met 1 interval hoger en bij libre met 2 intervallen hoger.
Door de afspraken in de C1-klasse geldt, dat de derde speler, welke b.v. een moyenne heeft en normaliter 80 caramboles zou moeten maken, in de derde partij 90 caramboles dient te maken en de vierde partij twee intervallen hoger dan de derde al gespeelde partij, dus 110 caramboles.
- 2.1.5** Bij het spelen van een dubbelpartij in de verkeerde volgorde, worden de partijpunten van De betreffende partij aan de tegenstander toegekend en kan een sanctie worden opgelegd.
- 2.1.6** Ter voorkoming van beïnvloeding van het competitieverloop mogen geen wedstrijden worden uitgesteld van of naar de laatste drie competitie-weken **zonder uitdrukkelijk** overleg met de districtscompetitie-leider.
- 2.1.7** Wedstrijden uit de eerste helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de tweede helft.
Wedstrijden uit de tweede helft van de competitie mogen niet worden verplaatst naar de eerste helft.
- 2.2.1**
- De speelavonden staan vermeld op BiljartPoint en de aanvangstijd voor alle klassen is 19.30 uur. Eventuele afwijking van deze aanvangstijd moet door de verenigingen zelf worden geregeld. Een team wordt geacht niet te zijn opgekomen, als een half uur na het aangegeven tijdstip twee of meer spelers van dat team niet speelbereid in de aangewezen lokaliteit aanwezig zijn.
 - Een team bestaat altijd uit 3 spelers in alle klassen m.u.v. A en C1-klasse, welke tijdens de competitie spelen met vier spelers.
Tijdens de districtsfinale van de C1-klasse wordt ook met vier spelers gespeeld!
Echter, bij afvaardiging naar de gewestelijke voorronden en finales en landsfinale, moet een team in de A en C1-klasse uit drie spelers bestaan, waarbij rouleren is toegestaan.

2.6 Wedstrijdprogramma

1. Na de voorjaarsvergadering wordt het algemene wedstrijdprogramma voor het nieuwe seizoen vastgesteld door de districtscompetitie leider aan de hand van de ingeschreven teams.
2. Het volledige wedstrijdprogramma van elke klasse wordt vastgesteld en vervolgens op de website van BiljartPoint gepresenteerd.
3. Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken, als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.
4. Elk team dient, als dat mogelijk is, een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.
5. Er kunnen zich altijd omstandigheden voordoen, waarbij noodgedwongen tot uitstel van een geplande wedstrijd moet worden overgegaan.
6. Uitstel van een wedstrijd moet steeds worden beslist en geregeld door de teamleider van de thuisspelende vereniging, natuurlijk in overleg met de lokaliteit en de teamleider van de tegenstander. De teamleider van de thuisspelende vereniging heeft de verantwoordelijkheid om na te gaan of er een dringende reden aanwezig is. Als dit zo is, dient hij ook te zorgen voor een nieuwe speeldatum voor deze betreffende wedstrijd. Uitstel van een wedstrijd zonder opgave van een nieuwe datum, wordt eventueel in BiljartPoint aangegeven met de einddatum van de 1^e helft c.q. 2^e helft van de competitie. Daarna geeft de teamleider zo spoedig mogelijk de nieuw bepaalde speeldatum door aan de districtscompetitie leider d.m.v. een e-mail, met vermelding van welke klasse en welke wedstrijd het betreft.
7. Bij de beoordeling of een wedstrijd rechtmatig wordt uitgesteld is het navolgende heel belangrijk
 - a. is er een dringende reden aanwezig?
 - b. was het uitstellen te voorkomen door het inzetten van een reservespeler of het spelen van een dubbelpartij?
 - c. is het uitstel tijdig kenbaar gemaakt?
 - d. normaal gesproken minimaal 48 uur voor de aanvang van de wedstrijd, tenzij de reden van uitstel dit onmogelijk maakt.
8. Uitgestelde wedstrijden dienen uiterlijk in de eerstvolgende vrije week te worden ingehaald of indien mogelijk al vooruit worden gespeeld. Als dit niet mogelijk is, om welke reden dan ook, dan dient dit kenbaar te worden gemaakt aan de districtscompetitie leider.
9. Ter voorkoming van beïnvloeding van het competitieverloop mogen geen wedstrijden worden uitgesteld van of naar de laatste drie competitie- weken zonder uitdrukkelijk overleg met de districtscompetitie leider.
10. De teamleider van het thuisspelende team heeft de technische leiding van een wedstrijd en dient te zorgen voor een correct verloop hiervan.
11. Het wedstrijdformulier wordt ingevuld door de teamleiders van zowel de thuis- als uitspelende vereniging. Na afloop van de wedstrijd wordt door beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend. Bij eventuele weigering dient de reden onderaan het wedstrijdformulier te worden vermeld bij bijzonderheden. Na invulling van het formulier is de teamleider van de thuisspelende vereniging (eventueel na overleg ook de uitspelende vereniging) verantwoordelijk voor de invoering in BiljartPoint.
12. Bij een onregelmatig verlopen wedstrijd dienen altijd de tellijsten bij het wedstrijdformulier te worden gevoegd, zodat controle mogelijk is door derden.
13. De wedstrijduitslagen dienen uiterlijk 48 uur na afloop van een wedstrijd te zijn ingebracht in BiljartPoint. Wedstrijden, die op donderdag en vrijdag zijn gespeeld, dienen uiterlijk **op zaterdag 12.00 uur** van dezelfde speelweek te zijn ingebracht!
14. Een speler, welke bij aanvang van de competitie in de A-klasse, zowel als in de C1-klasse, een officieel moyenne heeft, maar in het voorafgaande seizoen ook in de Sectie Driebanden of de nationale Kadercompetitie minimaal vier wedstrijden heeft gespeeld, moet in deze klassen spelen met het hoogste officiële moyenne, wat hij daar heeft behaald.
15. In de A-klasse wordt gespeeld volgens het matchpunten-systeem.
16. Er wordt in alle andere B- en C-klassen volgens het twee puntensysteem gespeeld, zonder het extra punt (bv. 8-0 / 4-4 / 6-0 / 3-3).
17. Afspraak C1-klasse minimaal: 1^e speler 5,00 (120 caramboles) – 2^e speler 4,00 (100 caramboles) 3^e speler 3,50 - 90 caramboles – 4^e speler 3,00 - 80 caramboles (dubbelpartij **110** caramboles)!
Let goed op bij het spelen van een dubbelpartij, wat het te maken aantal caramboles betreft!

18. In de B1-klasse mag slechts 1 speler worden opgesteld met het minimumaantal caramboles geldend voor deze klasse.

Ook geldt voor de 1^e speler een minimum moyenne van 0,520 (27 caramboles) en voor de 2^e speler een minimum moyenne van 0,480 (25 caramboles)

Algemene reserves

1. Er mogen ten hoogste 10 spelers per team worden ingeschreven.
2. Wanneer reservespelers uit de B- en C-klasse invallen bij een team in een lagere of hogere klasse, dan dienen deze spelers het aantal caramboles te maken, hetwelk bij zijn moyenne hoort in deze klasse. Let hier vooral goed op de geldende moyennegrenzen en moyennetabellen. Het bovengenoemde geldt uiteraard ook voor reservespelers uit de B2-klasse, welke invallen in de B1-klasse. In deze B1-klasse geldt een ondergrens van 23 caramboles (maximaal 1 speler)! Voor de C-klassen gelden uiteraard ook vaste ondergrenzen, ofwel te maken caramboles.

Klassegrenzen

De klassegrenzen staan vermeld in reglement landscompetitie (WRLC), m.u.v. de C5-klasse

De C5-klasse loopt van **0.00 tot 1.10**

Dispensatiegrens loopt van **1.10 tot 1.80**

Er mag 1 speler/speelster boven de dispensatiegrens (1.10 -1.80) tegelijk meespelen.

(wordt bij de herziening per 1 januari door een 2^e speler/speelster de dispensatiegrens overschreden dan mag deze speler/speelster de huidige competitie afmaken).

Het spelen in combinatie met een ander district

In ons district spelen wij in de A-klasse (driebanden groot) samen met het district Twente.

Wanneer men in twee districten speelt, worden de hoogst geëindigde teams van dat district afgevaardigd naar de gewestelijke voorronden.

Het aantal afvaardigingen is afhankelijk van de door het gewest vast te stellen aantal teams, welke in deze competitie hebben meegespeeld.

Verplicht bezoek vergaderingen

Elke vereniging is verplicht de ledenvergaderingen met minimaal 1 lid te bezoeken (uiteraard liever meer). Afzegging hiervoor is niet mogelijk en het verzuim kost € 25.00.

Financiële verplichtingen

Verenigingen c.q. spelers, welke niet aan hun financiële verplichtingen voldoen of hebben voldaan, kunnen door het districtsbestuur van verdere deelname worden uitgesloten.

Deelname gewestelijke en nationale finales

Voor het spelen van gewestelijke voorronden worden de deelnemende teams verzocht, een club- of districtsarbiter mee te nemen.

Driebanden

In de spelsoort driebanden mag zonder arbiter worden gespeeld. De schrijver neemt in deze situatie de taken over van de arbiter. De schrijver bepaalt dan ook geheel zelfstandig, dus met uitsluiting van anderen, of de spelregels zijn nageleefd en een geldige carambole is gemaakt.

Overtredingen en sancties

1. Bij overtredingen moet onderscheid tussen kleine en grote worden gemaakt.

De kleine overtredingen, zoals hieronder weergegeven, kunnen door het districtsbestuur worden afgehandeld met een heffing.

Een dergelijke heffing zal binnen zes weken na de datum van de overtreding, dan wel mogelijke kennisname, aan de betreffende vereniging door de districtscompetitie leider worden verzonden.

Sancties:

a.	het terugtrekken van een al ingeschreven team	€ 25,00
b.	het niet opkomen van een team	€ 25,00
c.	het spelen van een verkeerde partijlengte	€ 10,00
d.	het uitstellen van een wedstrijd naar de laatste drie competitieweken	€ 25,00
e.	het onrechtmatig spelen van een partij door een reservespeler	€ 10,00
f.	het spelen van een partij door de verkeerde speler in verband met de volgorde van de samenstelling van het team	€ 10,00
g.	het spelen van een dubbelpartij door de verkeerde speler of in de verkeerde volgorde (eerst eigen partij)	€ 15,00
h.	het spelen van een partij door een speler, waarvan de gegevens niet bekend zijn of niet zijn doorgegeven	€ 10,00
i.	het te laat beginnen van een competitiewedstrijd zonder bericht	€ 10,00
j.	het niet uitstellen van een wedstrijd naar de eerstvolgende vrije week	€ 10,00
k.	het niet of te laat doorgeven van het uitstel van een wedstrijd	€ 10,00
l.	het niet volledig of correct invullen van het wedstrijdformulier	€ 10,00
m.	het te laat invoeren van de wedstrijduitslag in BiljartPoint	€ 25,00
n.	het niet uitspelen van een begonnen partij of wedstrijd	€ 25,00
o.	het niet spelen van een wedstrijd, alhoewel het betrokken team of de betrokken spelers wel aanwezig zijn	€ 25,00
p.	het spelen van meer dan zes dubbelpartijen in één seizoen; de te veel gespeelde partijen worden als verloren beschouwd en punt h. wordt toegepast.	
q.	Het niet opkomen van een team zonder overleg of bericht; De wedstrijd wordt als verloren beschouwd. Aan het team, dat wel volledig aanwezig was, worden alle wedstrijdpunten toegekend en er kan een sanctie worden opgelegd.	

Tegen een sanctie kan uitsluitend schriftelijk protest worden aangetekend bij het districtsbestuur.

Kampioensronde

2.10

1. Aan het einde van het seizoen kan er een kampioensronde worden gespeeld ter bepaling van de teams, welke ons district in de gewestelijke voorronden zullen vertegenwoordigen.
2. In een klasse met meer dan één poule spelen de kampioensteams minimaal twee wedstrijden, indien mogelijk op zaterdag, anders van maandag t/m zaterdag direct na afloop van de competitie, om te bepalen welk team zich districtskampioen mag noemen.
3. In de B1- en C1-klasse spelen de periodekampioenen tegen elkaar voor een extra afvaardiging naar de gewestelijke voorronden.
4. In de C4-klasse hebben we een extra afvaardiging (dus drie teams), welke als volgt tijdens de districtsfinale zal worden bepaald: districtskampioen en nummer 2 C4-klasse + districtskampioen C5-klasse. Het bovengenoemde kan per seizoen wijzigen i.v.m. het aantal deelnemende teams per klasse!
5. Er wordt gespeeld volgens een schema, dat door de districtscompetitie leider wordt vastgesteld.
6. Tijdens de te spelen kampioensronden geldt de volgende puntentelling:
de partijpunten (twee voor een gewonnen partij en één voor een gelijkgespeelde partij), echter geen extra wedstrijd punt (bv. met vier spelers 8-0 / 7-1 / 6-2 / 5-3 / 4-4) en (met drie spelers 6-0 / 4-2 / 3-3).
Bij een gelijk aantal partijpunten in een poule aan het einde van de gespeelde kampioensronde, beslist het percentage totaal aantal gemaakte caramboles t.o.v. het totaal aantal te maken caramboles per team.