

Berekening eindresultaten van een voorwedstrijd met interval.

1. Er worden drie ranglijsten opgesteld: een ranglijst op basis van partijpunten en een ranglijst op basis van

Moyennepercentage en op basis van carambolespercentage.

2. De rangpunten op basis van partijpunten worden als volgt berekend:

a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.

b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld.

Toelichting: stel, de nummers 2 t/m 5 van de voorwedstrijd hebben allen 6 partijpunten. De rangpunten

worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten.

Elke

speler krijgt dan dus $(2 + 3 + 4 + 5 = 14)$ gedeeld door $4 = 3\frac{1}{2}$ rangpunten.

3. Op dezelfde manier worden de rangpunten op basis van moyenne(percentage) en caramboles(percentage) berekend.

4. Nadat de rangpunten op basis van partijpunten en op basis van moyenne(percentage) en caramboles(percentage) zijn berekend,

worden van elke speler de partij-rangpunten en moyenne(percentage) en caramboles(percentage) rangpunten bij elkaar opgeteld.

Vervolgens wordt de eindrangschikking bepaald: