



REGLEMENT EN SPELREGELS

“Veertigen tegen de Klok”

Algemeen.

Veertigen is een combinatie van drie populaire spelsoorten met toevoeging van een aantal componenten, die voor zowel de spelers als de toeschouwers de attractiviteit, de vaart in het spel en de spanning verhogen.

Spelsoort.

Bij veertigen tegen de klok moeten binnen de vooraf afgesproken speeltijd 40 caramboles worden gemaakt. Eerst 25 libre-caramboles (*), dan 10 caramboles van rood en tenslotte 5 driebanden caramboles.

***Handicap.**

Teams waarvan het moyenne van een van de spelers 8,00 of hoger is spelen de eerste 25 caramboles “van band”.

Een speler met een moyenne van 8,00 of hoger mag alleen een team vormen met spelers met een moyenne van 2,00 of lager. Alle spelers van het team spelen van band.

Deelnemers.

Deelnemende teams bestaan uit drie spelers. Per wedstrijd wordt door twee spelers gespeeld, de ander schrijft of arbitreert.

Verloop van het spel.

-Er wordt een competitie gespeeld tussen teams. Twee tegen twee.

-Door een toss wordt bepaald welk team mag beginnen. De winnaar kiest wie begint.

-Van ieder team speelt één speler van acquit.

-De speeltijd is vooraf vastgesteld. De tijdregistratie vindt plaats d.m.v. een automatische countdown alarmklok. Een geautomatiseerd digitaal scorebord is speciaal voor het “Veertigen” ontwikkeld door Biljartcomputer.nl

-Er wordt door de teamspelers om en om gespeeld. (speler 1 team 1, speler 1 team 2, speler 2 team 1 en speler 2 team 2 enz. enz.)

- Bij een gemaakte carambole blijft de speler “aan stoot”. Hij maakt zijn serie af.
 - De partij is uit indien binnen de ingestelde speeltijd door een der teams de veertig caramboles zijn behaald. Er is geen nastoot of gelijkmakende beurt.
 - De partij eindigt tevens na de ingestelde speelminuten als geen van beide teams de 40 punten heeft bereikt. Er worden punten toegekend volgens onderstaande **Puntentoekening**.
 - Binnen 20 sec. na stilliggende ballen van de voorgaande stoot moet opnieuw worden gestoten.(shot-time in scorebord).
 - Als het eindsignaal klinkt mag niet meer worden gestoten. Een reeds gespeelde bal mag na het signaal zijn uitwerking hebben en telt mee voor de eindstand. (ter beoordeling arbiter)
- Een eventuele serie mag na het eindsignaal niet worden voortgezet..

Annonceren.

De arbiter/teller annonceert de laatst te maken carambole in de spelsoort.

Bij 24 en 34 “en nog 1”

Idem bij 39.

Wordt carambole 25 resp. 35 gemaakt annonceert hij de nieuwe spelsoort.

“van rood” resp. “driebanden”.

Dit is tevens zichtbaar op het scorebord.

Indien de speelbal “vast ligt”.

Indien naar beoordeling van de arbiter de speelbal “vast” ligt en de speler kiest voor “opzetten” wordt de speelbal op het middelpunt van het biljart gelegd. Ongeacht de spelsoort.

Indien dat punt bezet is, wordt het boven midden-acquit-punt gekozen.

Indien eveneens bezet, het beneden midden-acquit-punt.

Deze regeling geldt eveneens indien er sprake is van een uitgesprongen bal.

Bij iedere partij is een arbiter of een teller aanwezig.

Scores worden punt voor punt bijgehouden

Puntentoekening.

- De bereikte eindstand is bepalend voor het toekennen van de punten (0, 2, 4 of 8 punten)
- Het winnende team krijgt bovendien 1 bonuspunt (geldt niet bij 8 punten=winnen binnen de speeltijd)
- Als de teams bij het eindsignaal met libre (c.q. bandstoten) bezig zijn worden geen wedstrijdpunten toegekend. Het winnende team krijgt 1 bonuspunt
- Als het team bij het eindsignaal “van-rood” speelt (26 caramboles heeft bereikt) worden 2 punten toegekend. Het winnende team 1 bonuspunt.
- Als het team bij het eindsignaal aan het driebanden bezig is (36 caramboles heeft bereikt) worden 4 punten toegekend. Het winnende team 1 bonuspunt.
- Als binnen de speeltijd de 40 caramboles worden behaald 8 punten.
- De verliezende partij krijgt punten volgens bovenstaande regeling.
- Bij gelijkspel worden geen bonuspunten toegekend.